

Manuale
SpaceMouse® Wireless
Bluetooth® Edition



Indice

Guida rapida.....	3
Configurazione desktop	3
Posizione della mano.....	3
Installazione.....	3
Guida alle funzionalità	4
3Dconnexion SpaceMouse Wireless	4
3Dconnexion Settings.....	6
Advanced Settings	7
Advanced Settings specifiche dell'applicazione.....	8
Buttons	10
Assegnazione di Quick Macros ai tasti.....	10
Assegnazione di comandi mediante la finestra a comparsa.....	11
Creazione di macro	12
Creazione dei menu radiali.....	13
3Dconnexion Home	15
Specifiche tecniche	16

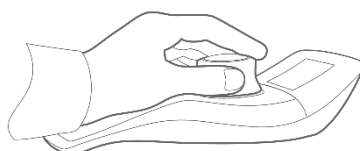
Guida rapida

Configurazione desktop



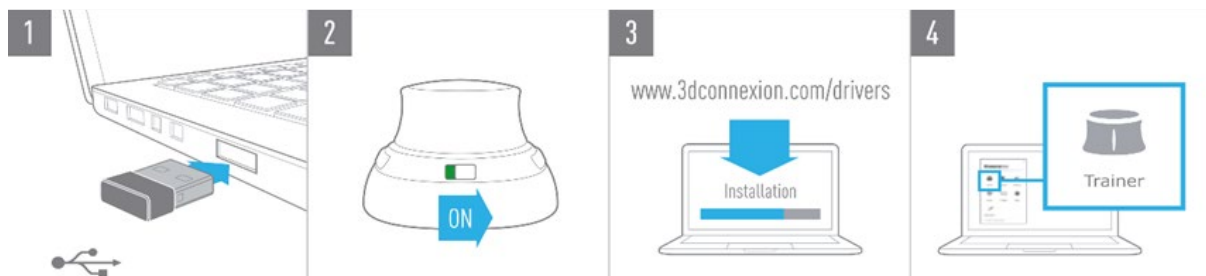
Posizionare lo SpaceMouse Wireless sul lato della tastiera opposto al lato di utilizzo del mouse standard. Con una mano si utilizzerà il mouse 3D per ruotare e traslare il proprio modello, mentre con l'altra si utilizzerà il mouse standard per eseguire comandi di selezione, creazione e modifica.

Posizione della mano



Posizionare la mano come mostrato nell'immagine. La speciale sagomatura del controller 3D assicura il perfetto posizionamento delle dita per un controllo preciso e senza sforzi.

Installazione



1. Collegare il ricevitore USB

Collegare al computer l'Universal Receiver 3Dconnexion in dotazione.

2. Accendere SpaceMouse Wireless

Accendere SpaceMouse Wireless servendosi dell'interruttore posizionato nella parte posteriore.

3. Scaricare e installare il software 3Dconnexion più recente

Verificare che sia stato installato il software 3Dconnexion più recente (3DxWare). La versione più recente può essere scaricata all'indirizzo 3dconnexion.com/drivers.

4. Imparare a utilizzare SpaceMouse Wireless

Accedere al 3Dconnexion Home e lanciare il Trainer per informazioni sulle operazioni iniziali da compiere con SpaceMouse Wireless.

Guida alle funzionalità

3Dconnexion SpaceMouse Wireless Bluetooth Edition

Interruttore ON/OFF

Tasti 3Dconnexion

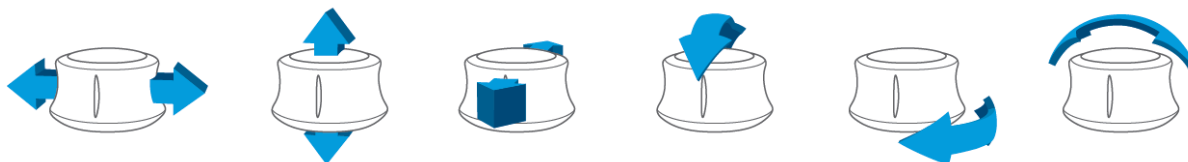


Tappo di controllo

LED di stato

Controller 3D

Il Controller 3D è il componente essenziale dello SpaceMouse Wireless. Dotato del sensore 3Dconnexion a 6 gradi di libertà, il controller 3D permette di interagire con il proprio modello 3D in maniera diretta e naturale. Lo SpaceMouse offre diverse modalità di navigazione in base all'applicazione utilizzata. La navigazione in **Object Mode**, permette di controllare la posizione e l'orientazione del modello come se lo si avesse nella propria mano. Nelle applicazioni in **Fly Mode**, la navigazione simula la visione attraverso l'obiettivo di una telecamera in volo. Per molte applicazioni, è possibile modificare questo comportamento nel pannello **Advanced Settings** di SpaceMouse Wireless.



Tasti 3Dconnexion

Lo SpaceMouse Wireless presenta due ulteriori tasti funzione programmabili situati ai lati del controller 3D. Riconosce istantaneamente le applicazioni e gli ambienti utilizzati e assegna automaticamente i comandi più utilizzati ai tasti. È possibile personalizzare i comandi assegnati ai tasti funzione utilizzando il pannello **3Dconnexion Settings**.

Connessione di SpaceMouse Wireless



È possibile connettere SpaceMouse Wireless utilizzando il 3Dconnexion Universal Receiver incluso, la 3Dconnexion Keyboard Pro, tramite Bluetooth o il cavo USB.

Nota: poiché SpaceMouse Wireless è associato in fabbrica all'Universal Receiver, è necessario prima di tutto rimuovere l'Universal Receiver dal computer prima di poterlo associare a Keyboard Pro.

Associazione tramite Bluetooth:

Accendere il dispositivo e verificare che inizi a lampeggiare in blu. Ora aprire le impostazioni Bluetooth del PC, assicurarsi che il Bluetooth sia attivato, fare clic su "Aggiungi dispositivo", selezionare "Bluetooth" e selezionare il dispositivo SpaceMouse dall'elenco.

Associazione tramite 3Dconnexion Keyboard Pro:

Accedere al menu Start di Windows e avviare lo strumento **3Dconnexion Pairing**. Premere quindi **Add device** e seguire le istruzioni dello strumento **3Dconnexion Pairing** per collegare SpaceMouse Wireless a Keyboard Pro.

Caricamento di SpaceMouse Wireless

Quando il LED di stato di SpaceMouse Wireless diventa rosso, significa che la batteria rimanente è inferiore al 10% e deve essere ricaricata. Collegare lo SpaceMouse Wireless ad una porta di ricarica del computer con il cavo USB fornito in dotazione. Durante il caricamento, il LED di stato dello SpaceMouse Wireless lampeggia verde, per poi diventare verde fisso quando è completamente carico.

LED di stato

SpaceMouse Wireless dispone di un LED di stato che mostra lo stato della batteria e della connessione.

▪ Stato della batteria:

Immediatamente dopo l'accensione del dispositivo o alla riattivazione dopo la sospensione, il LED mostrerà il livello di carica corrente:

- **Verde** The SpaceMouse Wireless è sufficientemente carico.
- **Rosso** SpaceMouse Wireless ha una carica inferiore al 10% ed è necessario ricaricarlo.

▪ Stato di associazione e connessione:

Dopo aver visualizzato lo stato della batteria, il dispositivo mostrerà la connessione corrente e la modalità di associazione.

- Bianco (fisso) Connessione in modalità wireless 3Dconnexion riuscita.
- Bianco (lampeggiante) Pronto per la connessione wireless 3Dconnexion.
- **Blu** (fisso) Connessione in modalità Bluetooth riuscita.
- **Blu** (lampeggiante) Pronto per la connessione Bluetooth.

Una volta completata la connessione del dispositivo, il LED si spegne.

Anello LED

L'anello LED di SpaceMouse Wireless fornisce ulteriori informazioni sullo stato della connessione.

- **Accensione seguita da uno spegnimento graduale** SpaceMouse Wireless è stato associato correttamente

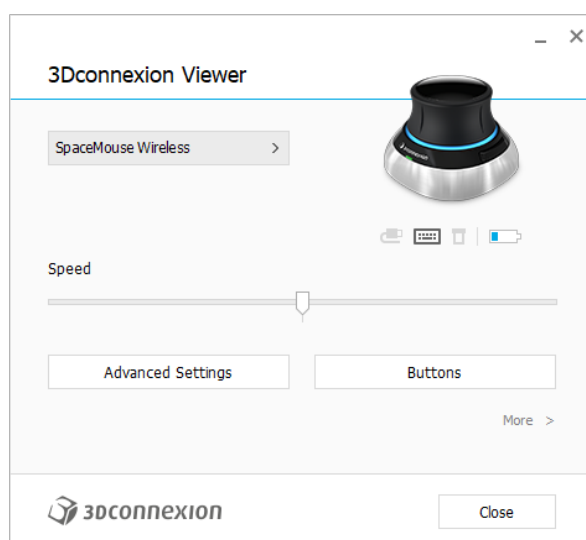
3Dconnexion Settings



Il pannello **3Dconnexion Settings** è accessibile attraverso il pannello **3Dconnexion Home** (sul desktop), l'icona nell'area delle notifiche (systray) o il menu Start di Windows.

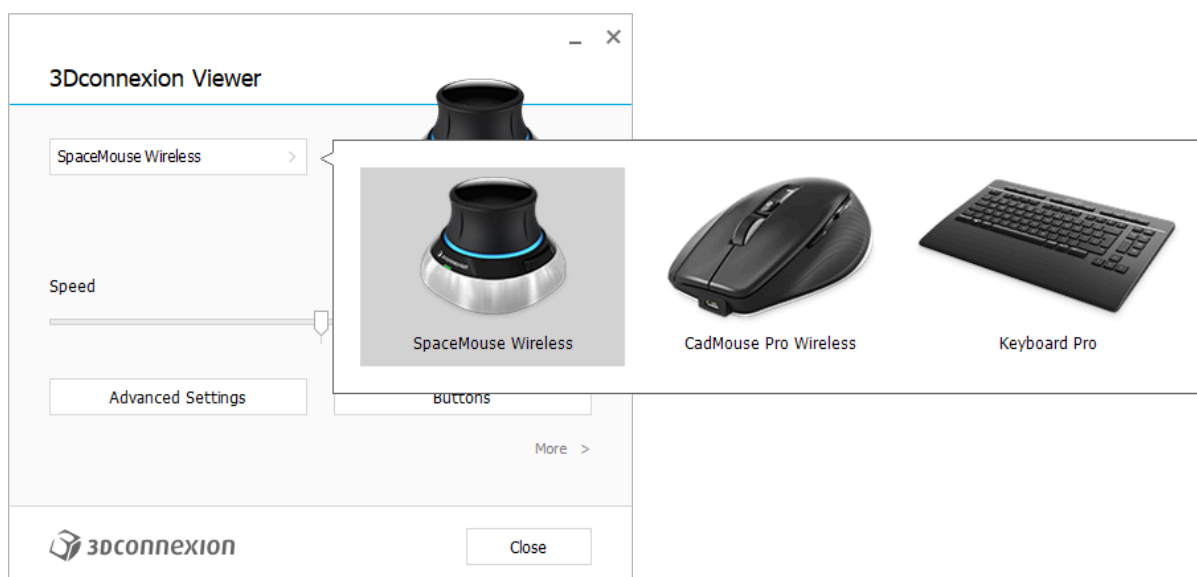
Il nome dell'applicazione attiva viene visualizzato nella parte superiore del pannello. Qualsiasi modifica alle impostazioni è valida solo per questa applicazione.

La modalità di connessione attuale, così come il livello della batteria sono mostrati dalle icone sotto l'immagine del prodotto.



Speed (Velocità)

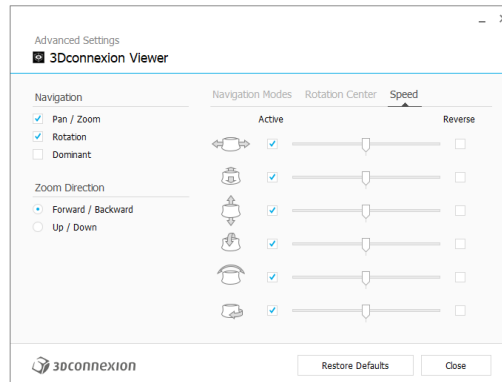
Il cursore permette di impostare la velocità complessiva del dispositivo. In altre parole, cambia la quantità di forza o coppia che è necessario applicare sulla manopola dello SpaceMouse per spostare un oggetto, una scena o un'immagine.



Se sono collegati più dispositivi 3Dconnexion, è possibile selezionare il prodotto desiderato da configurare facendo clic sul pulsante a comparsa nella parte in alto a sinistra del pannello.

Advanced Settings (Impostazioni avanzate)

Le impostazioni che è possibile configurare nel pannello **Advanced Settings** sono specifiche dell'applicazione. È pertanto facile configurare lo SpaceMouse Wireless affinché funzioni nel modo in cui si preferisce in ogni applicazione.



Navigation (Navigazione)

Pan/Zoom: abilita/disabilita la traslazione (pan + zoom) del modello 3D o del disegno. L'opzione è abilitata per impostazione predefinita.

Rotation: abilita/disabilita la rotazione della parte, del gruppo o del disegno. L'opzione è abilitata per impostazione predefinita.

Dominant: attiva e disattiva il filtro dell'asse dominante che, quando è abilitato, riduce l'ampiezza dei movimenti lungo gli assi secondari.

Zoom Direction (Direzione dello zoom)

Forward / Backward: lo zoom si attiva spostando la manopola in avanti o indietro parallelamente al piano della scrivania.

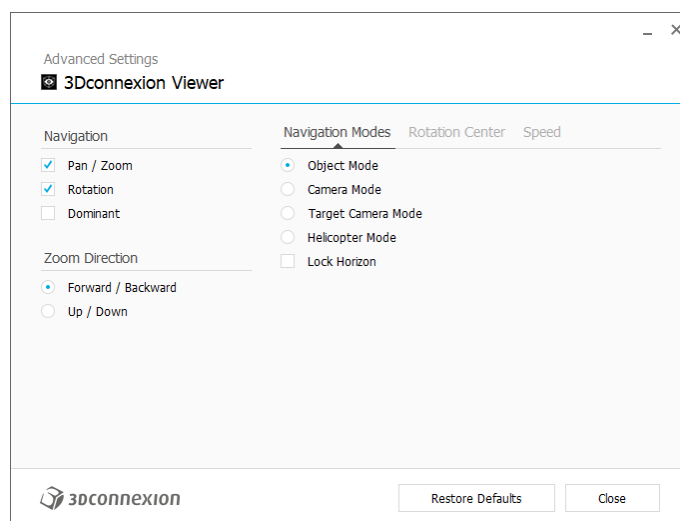
Up / Down: lo zoom si attiva spostando la manopola verso l'alto o verso il basso parallelamente allo schermo.

Speed (Velocità)

Usare i cursori per impostare la velocità di ciascuno degli assi del mouse 3D. Per invertire la direzione di un movimento, selezionare la casella **Reverse** dell'asse corrispondente.

Impostazioni avanzate specifiche per applicazione

Alcune applicazioni presentano impostazioni aggiuntive di SpaceMouse. Per tali applicazioni sono disponibili opzioni aggiuntive nel pannello **Advanced Settings**:



Navigation Modes (Modalità di navigazione)

Object mode abilita la navigazione in **Modalità oggetto**, che dà l'impressione di entrare nello schermo e prendere il modello in mano. Spingere il controller 3D dello SpaceMouse verso sinistra per spostare il modello a sinistra. Spingerlo verso destra per spostare il modello a destra.

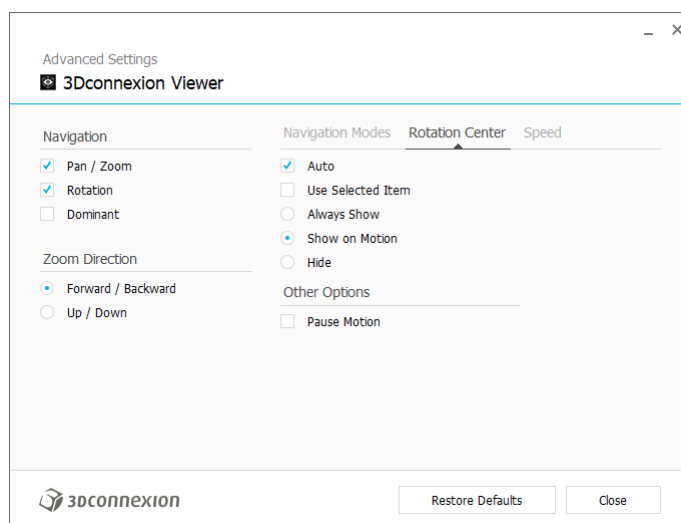
Fly Mode permette di utilizzare il pomello del controller come se fosse una telecamera volante. Spingerlo nella scena e la telecamera vola in avanti. Spingerlo verso sinistra e la telecamera vola verso sinistra (la scena si sposta verso destra). Sollevarlo e la telecamera vola verso l'alto (la scena si sposta verso il basso). Si entrerà nella scena come se si stesse volando.

Target Camera Mode abilita la navigazione di tipo **Target Camera**. Usare il controller 3D dello SpaceMouse come se fosse una telecamera target. Spingerlo verso la scena e la telecamera si sposta in avanti nella scena. Spingerlo verso sinistra e la telecamera si sposta verso sinistra (la scena si sposta verso destra). Sollevarlo e la telecamera si sposta verso l'alto (la scena si sposta verso il basso). Qualunque sia la direzione di rotazione del controller 3D, si orbita intorno al punto target (vedere **Rotation Center** in basso).

Drone Mode abilita una navigazione in **Fly Mode**; tuttavia, spingendo il pomello in avanti mentre si guarda in basso l'altezza della telecamera non cambia.

Lock Horizon mantiene la linea di orizzonte sul livello corrente.

Rotation Center (Centro di rotazione)



Auto imposta dinamicamente il centro di rotazione. Quando il modello è completamente visibile nella scena 3D, il suo baricentro viene utilizzato come punto di rotazione. Quando ci si avvicina ad un dettaglio del modello, il centro di rotazione verrà impostato sul punto della superficie del modello più vicino al centro della visualizzazione.

Use selected Item impone al centro di rotazione di tenere conto soltanto degli oggetti attualmente selezionati.

Always Show visualizza sempre il centro di rotazione.

Show on Motion visualizza il centro di rotazione solo durante il movimento.

Hide disabilita la visualizzazione del centro di rotazione.

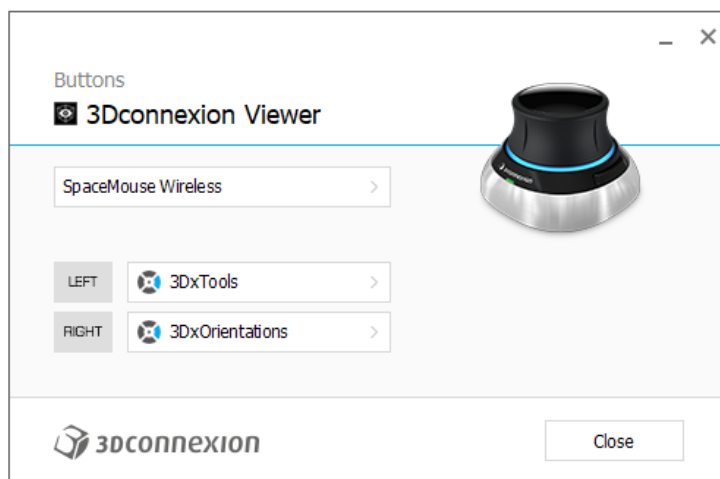
Other Options (Opzioni aggiuntive)

Le seguenti applicazioni dispongono di opzioni speciali. Maggiori informazioni sono disponibili nelle [domande frequenti su 3Dconnexion](#):

Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Autodesk Revit, Cinema 4D, Solid Edge, SOLIDWORKS, Unity, Unreal Engine

Buttons (Pulsanti)

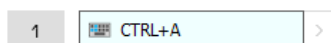
Il pannello **Buttons** in **3Dconnexion Settings** consente di assegnare comandi, macro o menu radiali ai tasti dello SpaceMouse Wireless. Il nome dell'applicazione attiva viene visualizzato nella parte superiore del pannello. Qualsiasi modifica alle impostazioni è valida solo per questa applicazione.



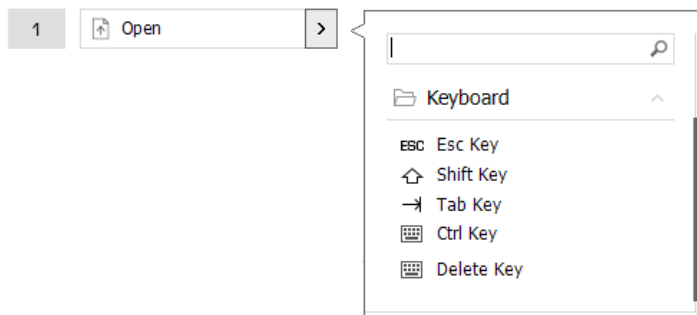
Una nota sul riconoscimento dell'ambiente di lavoro all'interno di un'applicazione: alcune applicazioni presentano una mappatura dei tasti sensibile all'ambiente di lavoro (ad esempio Assembly, Part, ...). In tali applicazioni, è possibile avere assegnazioni di tasti diverse a seconda dell'ambiente attivo corrente.

Assegnazione macro rapide ai pulsanti

Fai clic sul testo nel campo di immissione e premi il tasto o la combinazione di tasti richiesti per assegnare rapidamente una sequenza di tasti o una macro ad un tasto dello SpaceMouse Wireless.

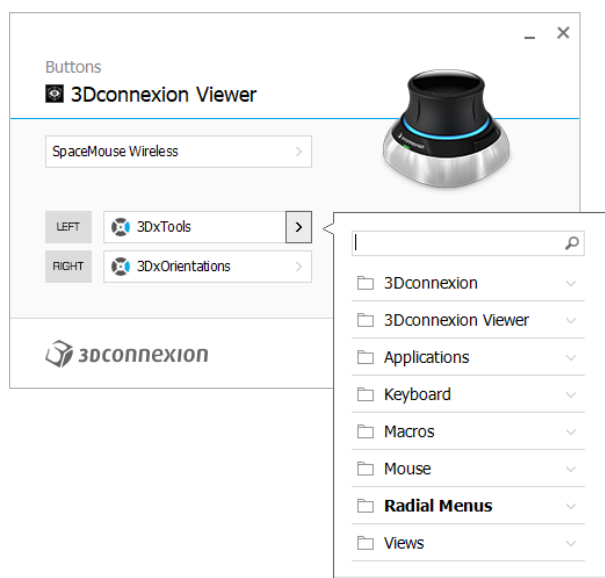


Quando viene creata una macro, questa invia sempre un comando di **pressione e rilascio**. Se invece si desidera assegnare un comando di **pressione prolungata** (ad esempio Ctrl o Shift), si può utilizzare la categoria di comandi **Keyboard** nella finestra a comparsa.



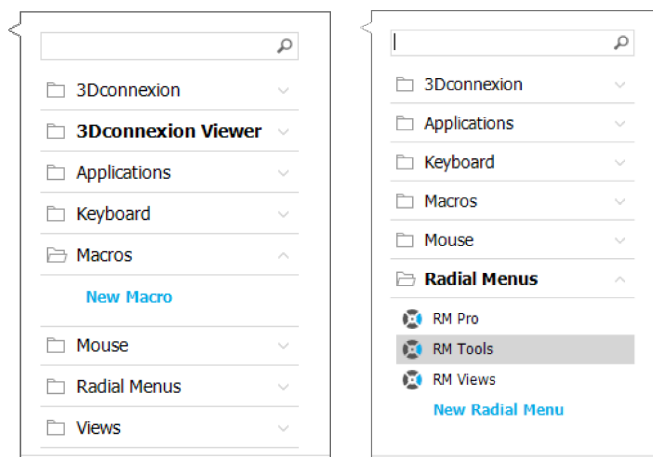
Assegnazione di comandi mediante la finestra a comparsa

Facendo clic sulla freccia > a destra del campo del tasto, si apre una finestra a comparsa per quel tasto di SpaceMouse:
La finestra a comparsa consente di scorrere o cercare i comandi in diverse categorie. Quando si seleziona un comando facendo clic su di esso, questo viene automaticamente assegnato al tasto SpaceMouse corrispondente. La categoria del comando a cui è attualmente assegnato è evidenziata in grassetto.



Creazione di macro e menu radiali

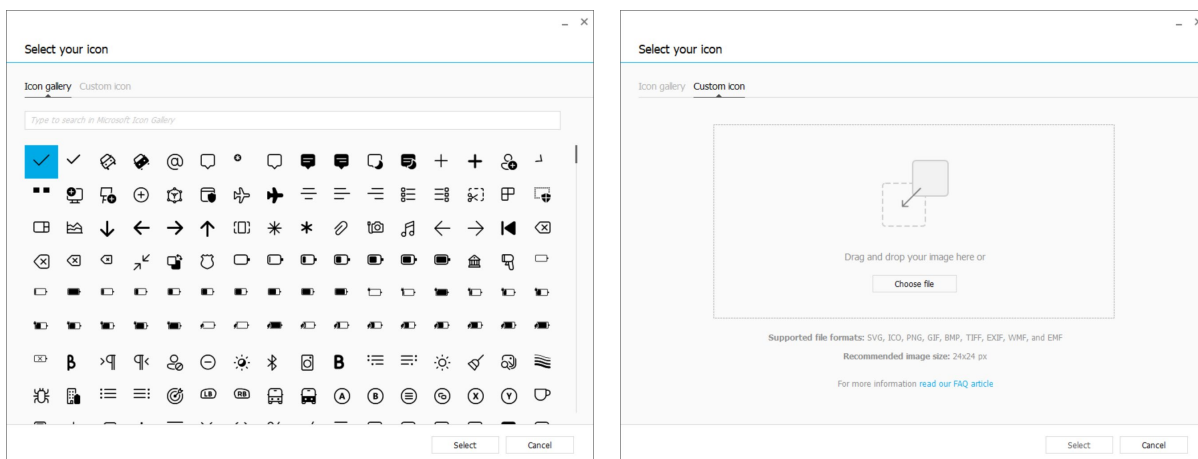
Per creare una nuova macro o un nuovo menu radiale, fare prima clic sulla freccia > a destra del campo del tasto, quindi espandere la categoria **Macros/Radial Menus** e fare clic su **New Macro/New Radial Menu**.



Assegnazione di icone alle macro e ai menu radiali

In una prima fase viene chiesto di dare un nome alla macro o al menu radiale e di assegnarle un'icona.

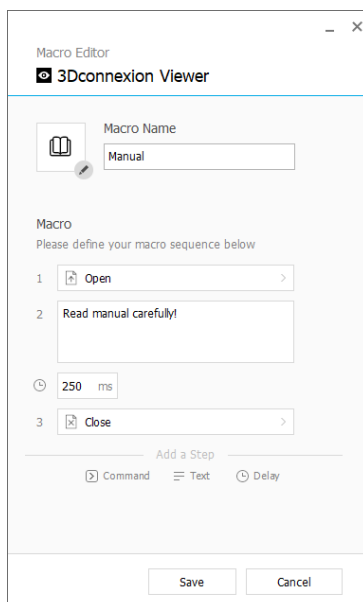
Si può scegliere di utilizzare una delle icone già presenti nella scheda Galleria icone o di caricare la propria icona nella scheda Icona personalizzata.



Nota: L'immagine non deve essere più grande di 500x500px e deve essere in uno dei seguenti formati: SVG, ICO, PNG, GIF, BMP, TIFF, EXIF, WMF, and EMF. Per un risultato di rendering ottimale, si consiglia un'immagine di 24x24px con uno sfondo trasparente.

Creazione di macro

Come secondo passaggio, quando si crea una nuova macro, si ha la possibilità di modificare la sequenza di macro aggiungendovi dei passaggi.

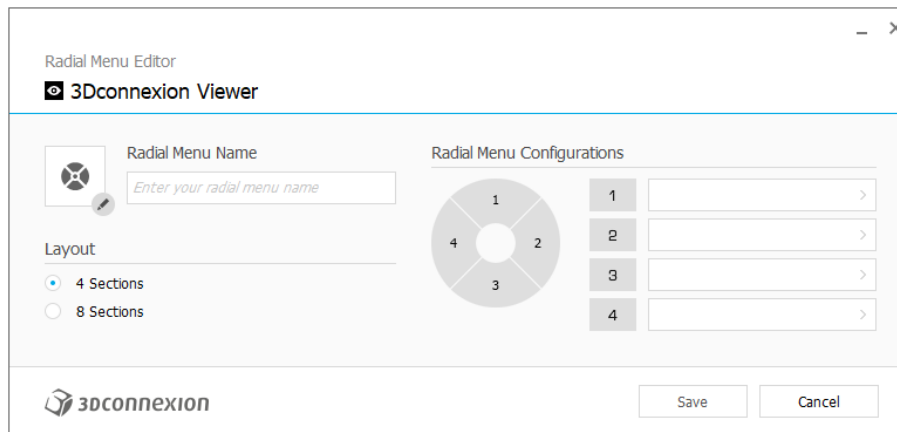


All'interno di questa sequenza è possibile assegnare scorciatoie da tastiera a un passaggio "Command" (Comando) e utilizzare la finestra a comparsa per assegnargli comandi applicativi. I passaggi "Text" (Testo) consentono di aggiungere blocchi di testo alla macro. I passaggi "Delay" (Ritardo) consentono di compensare i tempi di caricamento più lunghi dell'applicazione.

La sequenza della macro è modificabile trascinando i singoli passaggi nel giusto ordine o eliminando quelli non necessari. Una volta terminata la modifica della macro, fare clic su Salva per assegnare automaticamente la nuova macro al pulsante da cui è stato aperto il pannello.

Creazione dei menu radiali

Quando si crea un nuovo menu radiale, come secondo passaggio si può scegliere tra un layout a quattro o otto sezioni. Assegnare i comandi o le macro alle diverse sezioni e salvare il menu radiale. Il nuovo menu radiale verrà assegnato automaticamente al pulsante da cui è stato aperto il pannello.



3Dconnexion Home



Dopo aver installato correttamente il driver più recente di 3Dconnexion, da 3Dconnexion Home è possibile accedere a diverse app di 3Dconnexion:



Trainer:

Per scoprire come usare rapidamente lo SpaceMouse 3Dconnexion.



Manual:

Qui è possibile trovare i manuali per tutti i prodotti 3Dconnexion.



Settings:

Apri il pannello delle impostazioni per personalizzare i dispositivi 3Dconnexion.



Viewer:

Utilizzare il visualizzatore integrato per guardare i dettagli dei modelli 3D e stamparli.

Formati supportati (.stp, .step, .igs, .iges, .obj, .stl, .ply, .jt, .glTF).



Demo:

Mettere alla prova le proprie abilità assemblando il carrello di atterraggio di un aereo.



Registration:

[Registrare](#) il prodotto dopo l'installazione per usufruire dei servizi di 3Dconnexion.



Videos:

Accesso immediato a [video](#) istruttivi per i tuoi dispositivi 3Dconnexion.



Feedback:

Fornire [feedback](#) al 3Dconnexion product team.

Specifiche tecniche

Dimensioni e peso

Lunghezza: 78 mm

Larghezza: 78 mm

Altezza: 53 mm

Peso: 450 g

Batteria - 3Dconnexion SpaceMouse Wireless

Batteria ricaricabile ai polimeri di litio da 1.100 mAh

Sistemi operativi supportati

Microsoft Windows, macOS

[Maggiori informazioni](#)

Software supportato

[Maggiori informazioni](#)

Contenuto della confezione

- 3Dconnexion SpaceMouse Wireless Bluetooth Edition
- Custodia
- 3Dconnexion Universal Receiver
- Cavo USB-A / USB-C (1,5 m)

Numeri di parte

Numero dell'unità di imballaggio (sulla confezione): 3DX-700115

Numero di parte (sul dispositivo): 3DX-600060

Informazioni di sicurezza, conformità e garanzia

Produttore

3Dconnexion GmbH
Clarita-Bernhard-Straße 18
81249 Monaco
Germania

Certificazioni e registrazioni

CE, UKCA, EAC, FCC, IC, MIC, KC, RCM, BSMI, NCC, WEEE, RoHS-EU, RoHS-CN

[Maggiori informazioni](#)

Garanzia

3 anni di garanzia hardware limitata

Informazioni sulle frequenze radio

Bande di frequenza: 2404 - 2477 MHz

Potenza massima della radiofrequenza: 0DBM

Avviso sulla batteria

[Maggiori informazioni](#)

Assistenza

3dconnexion.com/support