

Manuale

SpaceMouse® Pro Wireless

Bluetooth Edition



Versione driver: 3DxWare 10.8.15 e versioni successive

Indice

Guida rapida	3
Configurazione desktop	3
Posizione della mano.....	3
Installazione.....	3
Guida alle funzionalità.....	4
3Dconnexion SpaceMouse Pro Wireless	4
Impostazioni 3Dconnexion	7
Advanced Settings (Impostazioni avanzate)	8
Impostazioni avanzate specifiche per applicazione	9
Buttons (Pulsanti)	10
Assegnazione macro rapide ai pulsanti.....	11
Assegnazione di comandi mediante la finestra a comparsa.....	11
Creazione di macro e menu radiali	12
3Dconnexion Home.....	14
Specifiche tecniche.....	15
Informazioni di sicurezza, conformità e garanzia	16

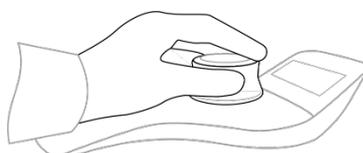
Guida rapida

Configurazione desktop



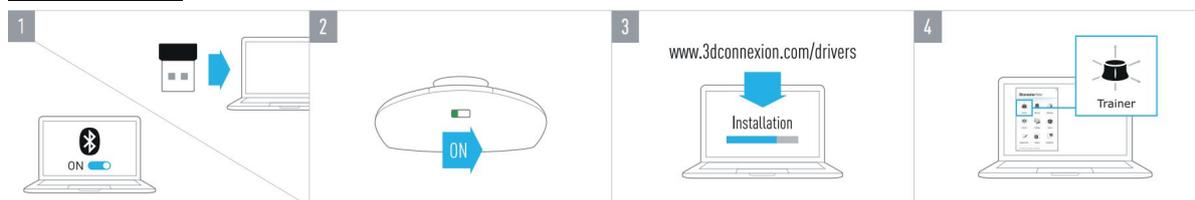
Posizionare SpaceMouse Pro Wireless sul lato della tastiera opposto al lato di utilizzo del mouse standard. Con una mano si utilizzerà il mouse 3D per posizionare il proprio modello (e interagire con il modello 3D come se fosse reale), mentre con l'altra si utilizzerà il mouse standard per selezionare, creare e modificare.

Posizione della mano



Posizionare la mano come mostrato. Il controller 3D sagomato assicura il perfetto posizionamento delle dita per un controllo preciso e senza sforzi.

Installazione



1. Collegare il ricevitore USB

Collegare al computer l'Universal Receiver 3Dconnexion in dotazione.

2. Accendere SpaceMouse Pro Wireless

Accendere SpaceMouse Pro Wireless servendosi dell'interruttore posizionato nella parte posteriore.

3. Scaricare e installare il software 3Dconnexion più recente

Verificare che sia stato installato il software 3Dconnexion più recente (3DxWare). La versione più recente può essere scaricata all'indirizzo 3dconnexion.com/drivers.

4. Imparare a utilizzare SpaceMouse Pro Wireless

Accedere al 3Dconnexion Home e lanciare il Trainer per informazioni sulle operazioni iniziali da compiere con SpaceMouse Pro Wireless.

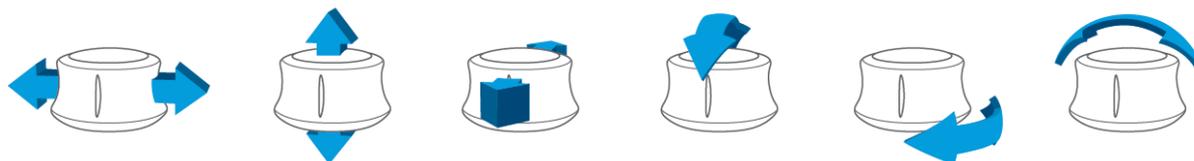
Guida alle funzionalità

3Dconnexion SpaceMouse Pro Wireless



Controller 3D

Il Controller 3D è il componente essenziale di SpaceMouse Pro Wireless. Dotato di sensore 3Dconnexion a 6 gradi di libertà, muovendo delicatamente il controller 3D è possibile interagire con il proprio modello 3D come se fosse reale. SpaceMouse offre diversi profili di movimento in base all'applicazione utilizzata. Nelle applicazioni in **Object Mode**, la navigazione 3D si comporta come se ci si avvicinasse allo schermo e si stesse reggendo l'oggetto in mano. Nelle applicazioni in **Fly Mode**, la navigazione simula la visione attraverso l'obiettivo di una telecamera in volo. Per molte applicazioni, è possibile modificare questo comportamento nel pannello **Impostazioni avanzate** di SpaceMouse Pro Wireless.



Menu Button

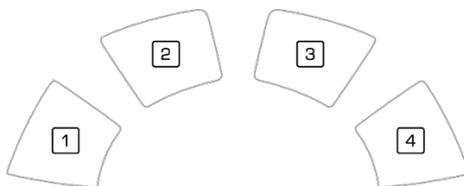
Il tasto Menu permette di personalizzare i dispositivi 3Dconnexion in modo rapido e semplice. Premerlo per accedere direttamente al pannello **3Dconnexion Settings**. Selezionare il dispositivo che si desidera configurare nella finestra e personalizzarlo.

Fit Button

Il tasto Fit permette di non perdere mai di vista il disegno o modello 3D. Usarlo per riportare il disegno al centro dello schermo.

3Dconnexion Buttons

SpaceMouse Pro Wireless presenta quattro pulsanti di funzioni aggiuntive programmabili, situati sopra il pomello del controller. Riconosce istantaneamente le applicazioni e gli ambienti utilizzati e assegna automaticamente i comandi più utilizzati ai tasti. È possibile personalizzare i comandi assegnati ai tasti funzione utilizzando **3Dconnexion Settings**.



On-Screen Display

SpaceMouse Pro Wireless offre un On-Screen Display (OSD) che mostra l'assegnazione attuale dei tasti di 3Dconnexion. Per visualizzare l'OSD di SpaceMouse Pro Wireless, tenere premuto uno qualsiasi dei tasti 3Dconnexion. L'OSD sarà visualizzato per tutto il tempo in cui il tasto rimarrà premuto. Questa funzione può essere disabilitata in **3Dconnexion Settings**.



Tasti Control, Shift, Alt, Esc

SpaceMouse Pro Wireless è dotato di quattro Tasti Control, Shift, Alt, Esc, che funzionano come i tasti corrispondenti sulla tastiera. È possibile personalizzare i comandi assegnati ai Tasti Control, Shift, Alt, Esc in **3Dconnexion Settings**.

Tasti QuickView

SpaceMouse Pro Wireless presenta quattro tasti QuickView che consentono di richiamare il disegno o modello 3D nella visualizzazione desiderata. È possibile cambiare l'assegnazione dei tasti in **Impostazioni 3Dconnexion**.

Tasto di disattivazione della rotazione

Al centro tra i tasti QuickView si trova il tasto di disattivazione della rotazione. Premerlo una volta per bloccare la rotazione intorno a tutti gli assi.

Connessione di SpaceMouse Pro Wireless



È possibile connettere SpaceMouse Pro Wireless utilizzando il 3Dconnexion Universal Receiver incluso, la 3Dconnexion Keyboard Pro, tramite Bluetooth o il cavo USB.

Nota: Poiché SpaceMouse Pro Wireless è associato per impostazioni di fabbrica all'Universal Receiver, è necessario innanzitutto rimuovere quest'ultimo dal computer prima di poterlo associare tramite Bluetooth o con Keyboard Pro.

Associazione tramite Bluetooth:

Accendere il dispositivo e verificare che inizi a lampeggiare in blu. Ora aprire le impostazioni Bluetooth del PC, assicurarsi che il Bluetooth sia attivato, fare clic su "Aggiungi dispositivo", selezionare "Bluetooth" e selezionare il dispositivo SpaceMouse dall'elenco.

Associazione tramite Keyboard Pro 3Dconnexion:

Accedere al menu Start di Windows e avviare lo strumento **3Dconnexion Pairing**. Premere quindi **Aggiungi dispositivo** e seguire le istruzioni dello strumento **3Dconnexion Pairing** per collegare SpaceMouse Pro Wireless a Keyboard Pro.

Caricamento di SpaceMouse Pro Wireless

Quando il LED di stato di SpaceMouse Pro Wireless diventa rosso, significa che la batteria rimanente è inferiore al 10% e deve essere ricaricata. Collegare SpaceMouse a una porta di ricarica del computer con il cavo USB fornito in dotazione. Durante il caricamento, il LED di stato di SpaceMouse Pro Wireless lampeggia in verde e poi diventa verde fisso quando è completamente carico.

LED di stato

SpaceMouse Pro Wireless dispone di un LED di stato che mostra lo stato della batteria e della connessione.

▪ Stato della batteria:

Immediatamente dopo l'accensione del dispositivo o alla riattivazione dopo la sospensione, il LED mostrerà il livello di carica corrente:

- **Verde** The SpaceMouse Pro Wireless è sufficientemente carico.
- **Rosso** SpaceMouse Pro Wireless ha una carica inferiore al 10% ed è necessario ricaricarlo.

▪ Stato di associazione e connessione:

Dopo aver visualizzato lo stato della batteria, il dispositivo mostrerà la connessione corrente e la modalità di associazione.

- Bianco (fisso) Connessione in modalità wireless 3Dconnexion riuscita.
- Bianco (lampeggiante) Pronto per la connessione wireless 3Dconnexion.
- **Blu** (fisso) Connessione in modalità Bluetooth riuscita.
- **Blu** (lampeggiante) Pronto per la connessione Bluetooth.

Una volta completata la connessione del dispositivo, il LED si spegne.

Anello LED

L'anello LED di SpaceMouse Pro Wireless fornisce ulteriori informazioni sullo stato della connessione.

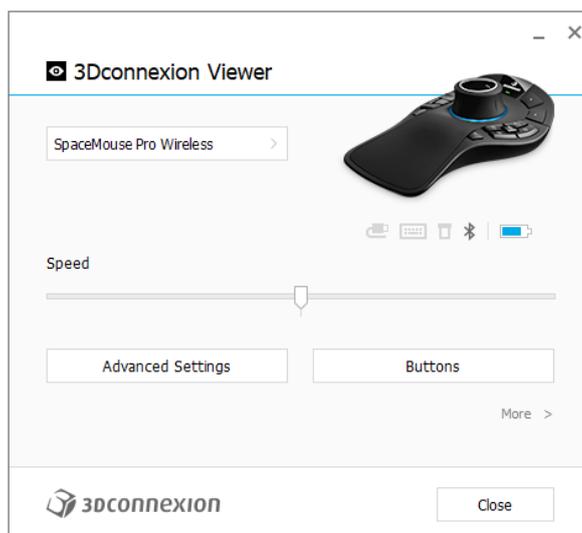
- **Accensione seguita da uno spegnimento graduale** SpaceMouse Pro Wireless è stato associato correttamente

Impostazioni 3Dconnexion



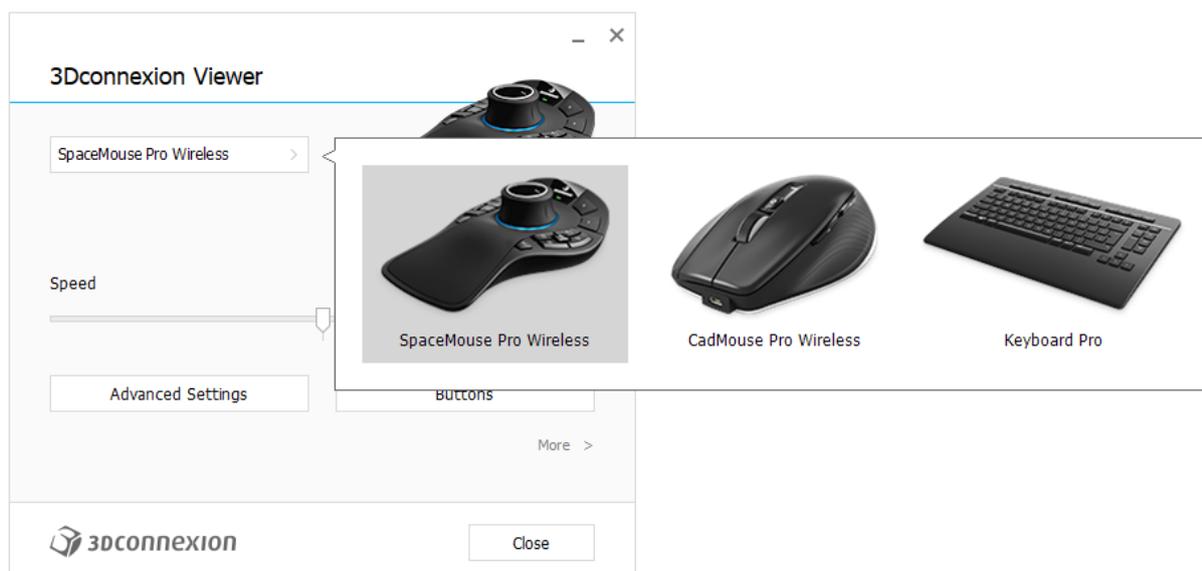
Il pannello **Impostazioni 3Dconnexion** è accessibile tramite il tasto Menu di SpaceMouse Pro Wireless, **3Dconnexion Home** (sul desktop), l'icona nell'area delle notifiche (systray) o il menu Start di Windows.

Il nome dell'applicazione attiva viene visualizzato nella parte superiore del pannello. Qualsiasi modifica alle impostazioni è valida solo per questa applicazione. La modalità di connessione attuale, così come il livello della batteria sono mostrati dalle icone sotto l'immagine del prodotto.



Speed (Velocità)

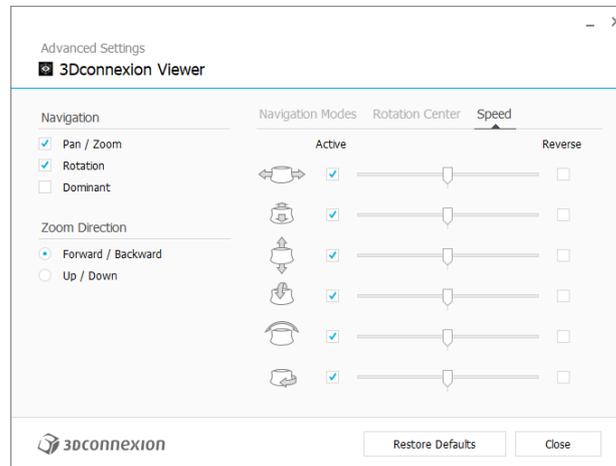
Questo indicatore di velocità imposta la velocità complessiva del dispositivo. In altre parole, cambia la quantità di forza o coppia che è necessario applicare sulla manopola di SpaceMouse per spostare un oggetto, una scena o un'immagine.



Se sono collegati più dispositivi 3Dconnexion, è possibile selezionare il prodotto desiderato da configurare facendo clic sul pulsante a comparsa nella parte in alto a sinistra del pannello.

Advanced Settings (Impostazioni avanzate)

Le impostazioni che è possibile configurare nel pannello **Advanced Settings** sono specifiche dell'applicazione. È pertanto facile configurare SpaceMouse affinché funzioni nel modo in cui si preferisce in ogni applicazione.



Navigation (Navigazione)

Pan / Zoom: abilita/disabilita la panoramica della parte, del gruppo o del disegno. L'opzione è abilitata per impostazione predefinita.

Rotation: abilita/disabilita la rotazione della parte, del gruppo o del disegno. L'opzione è abilitata per impostazione predefinita.

Dominant: attiva e disattiva l'asse del filtro dominante che, quando è abilitato, limita a un singolo asse l'interazione con il modello 3D come se fosse reale.

Zoom Direction (Direzione dello zoom)

Forward / Backward: lo zoom si attiva spostando la manopola in avanti o indietro parallelamente al piano della scrivania.

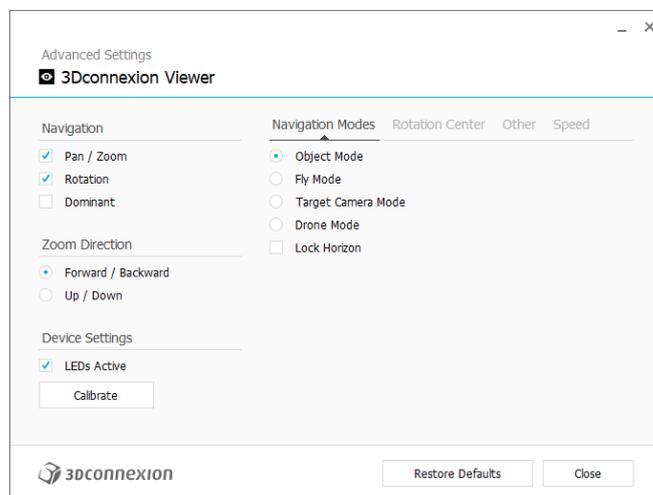
Up / Down: lo zoom si attiva spostando la manopola verso l'alto o verso il basso parallelamente allo schermo.

Speed (Velocità)

Usare il cursore per impostare la velocità per ciascuno dei sei gradi di libertà singolarmente. Per invertire la direzione di un movimento, selezionare la casella **Reverse** per quel movimento.

Impostazioni avanzate specifiche per applicazione

Alcune applicazioni presentano impostazioni aggiuntive di SpaceMouse. Per tali applicazioni sono disponibili opzioni aggiuntive nel pannello **Advanced Settings**:



Navigation Modes (Modalità di navigazione)

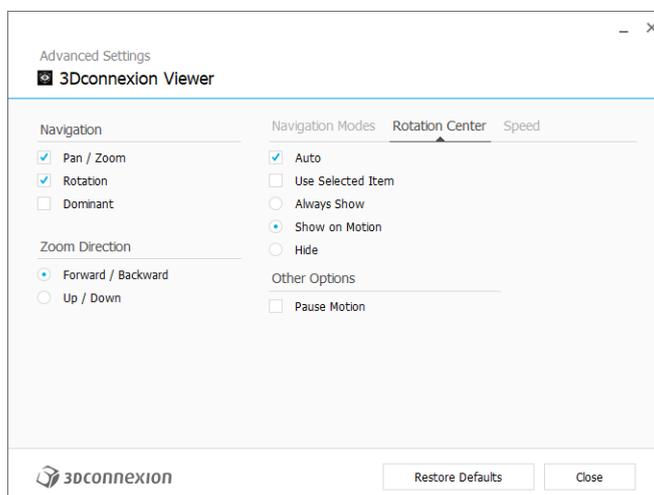
Object mode abilita la navigazione di tipo **Object Mode**, che dà l'impressione di entrare nello schermo e prendere il modello in mano. Spingere il controller 3D di SpaceMouse verso sinistra per spostare il modello a sinistra. Spingerlo verso destra per spostare il modello a destra.

Fly Mode permette di utilizzare il pomello del controller come se fosse una telecamera volante. Spingerlo nella scena e la telecamera vola in avanti. Spingerlo verso sinistra e la telecamera vola verso sinistra (la scena si sposta verso destra). Sollevarlo e la telecamera vola verso l'alto (la scena si sposta verso il basso). Si entrerà nella scena come se si stesse volando.

Camera Target Mode abilita la navigazione di tipo **Camera Target Mode**. Usare il controller 3D di SpaceMouse come se fosse una telecamera target. Spingerlo verso la scena e la telecamera si sposta in avanti nella scena. Spingerlo verso sinistra e la telecamera si sposta verso sinistra (la scena si sposta verso destra). Sollevarlo e la telecamera si sposta verso l'alto (la scena si sposta verso il basso). Qualunque sia la direzione di rotazione del controller 3D, si orbita intorno al punto target (vedere **Rotation Center** in basso).

Drone Mode abilita una navigazione in **Fly Mode**; tuttavia, spingendo il pomello in avanti mentre si guarda in basso l'altezza della telecamera non cambia.

Lock Horizon mantiene la linea di orizzonte sul livello corrente.



Rotation Center (Centro di rotazione)

Auto imposta dinamicamente il centro di rotazione. Quando il modello completo è visualizzato, il centro di volume dell'intero modello viene utilizzato come punto di rotazione. Quando ci si avvicina, il centro di rotazione verrà impostato su un oggetto vicino al centro della visualizzazione.

Use selected Item impone al centro di rotazione di tenere conto soltanto degli oggetti attualmente selezionati.

Always Show visualizza sempre il centro di rotazione.

Show on Motion visualizza il centro di rotazione solo durante il movimento.

Hide disabilita la visualizzazione del centro di rotazione.

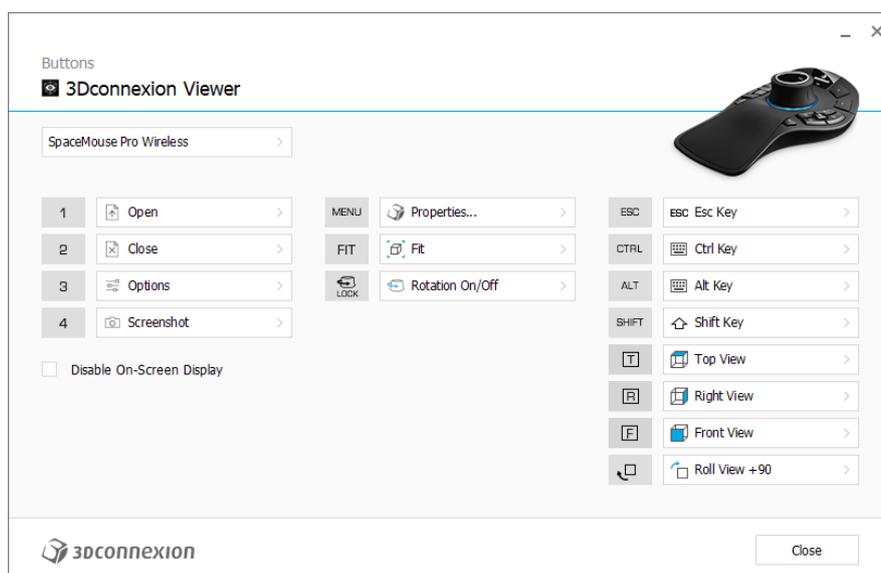
Other Options (Opzioni aggiuntive)

Le seguenti applicazioni dispongono di opzioni speciali: Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Solid Edge, SOLIDWORKS.

Maggiori informazioni sono disponibili nelle [domande frequenti su 3Dconnexion](#).

Buttons (Pulsanti)

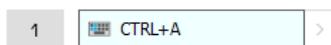
Il pannello **Pulsanti** in **3Dconnexion Settings** consente di assegnare comandi, macro o menu radiali. Il nome dell'applicazione attiva viene visualizzato nella parte superiore del pannello. Qualsiasi modifica alle impostazioni è valida solo per questa applicazione. Tenere premuto un tasto 3Dconnexion per assegnarlo all'applicazione attualmente visualizzata sull'OSD. Per disabilitare questa funzione, selezionare **Disable On-Screen Display**.



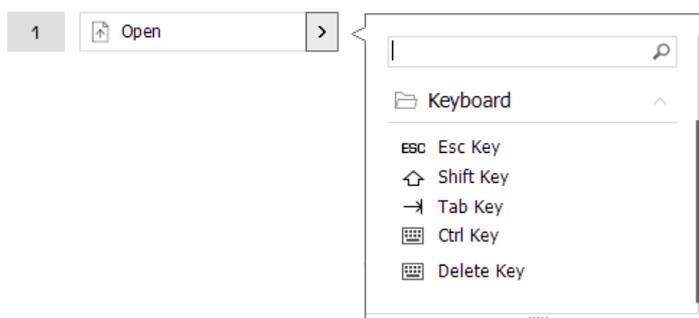
Una nota sulla sensibilità ambientale: alcune applicazioni presentano una mappatura dei tasti sensibile all'ambiente. In tali applicazioni, un tasto può avere più assegnazioni in base all'ambiente attivo al momento.

Assegnazione macro rapide ai pulsanti

Fare clic sul testo nel campo di immissione e premere il tasto o la combinazione di tasti richiesti per assegnare rapidamente una sequenza di tasti o una macro.

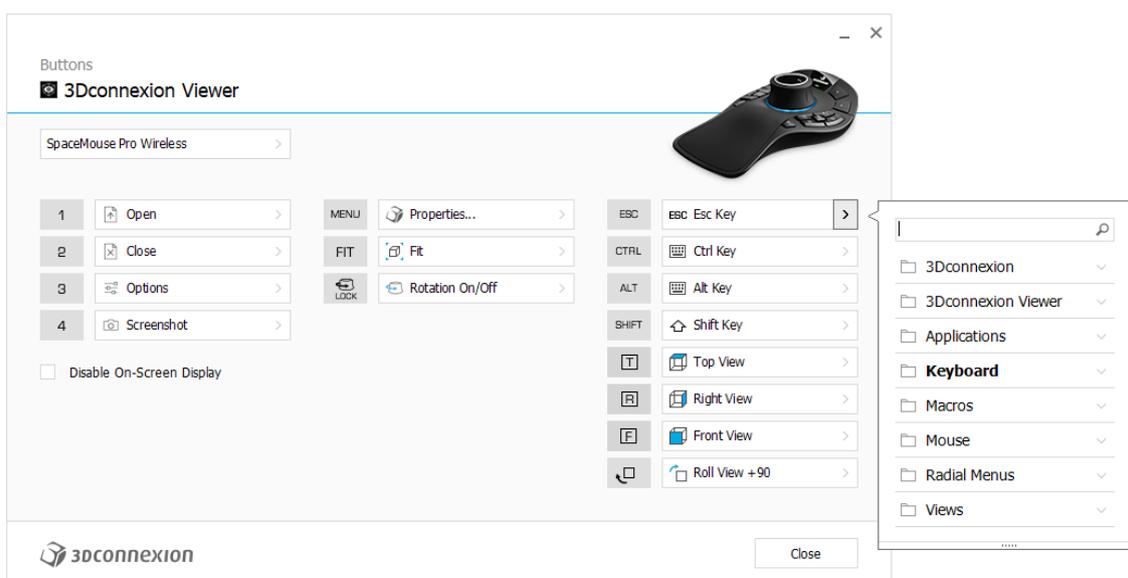


Quando viene creata una macro, questa invia sempre un comando di **pressione e rilascio**. Se invece si desidera assegnare un comando di **pressione prolungata** (ad esempio Ctrl o Shift), si può utilizzare la categoria di comando **Keyboard** nella finestra a comparsa.



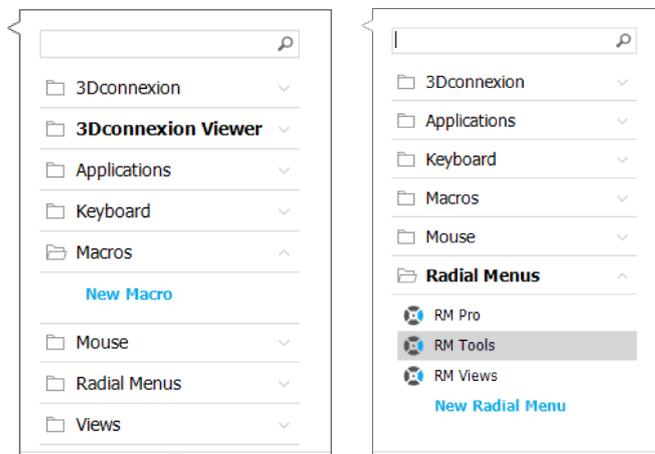
Assegnazione di comandi mediante la finestra a comparsa

Facendo clic sulla freccia > a destra del campo del tasto, si apre una finestra a comparsa per quel tasto di SpaceMouse: La finestra a comparsa consente di scorrere o cercare i comandi in diverse categorie. Quando si seleziona un comando facendo clic su di esso, questo viene automaticamente assegnato al tasto SpaceMouse corrispondente. La categoria del comando a cui è attualmente assegnato è evidenziata in grassetto.



Creazione di macro e menu radiali

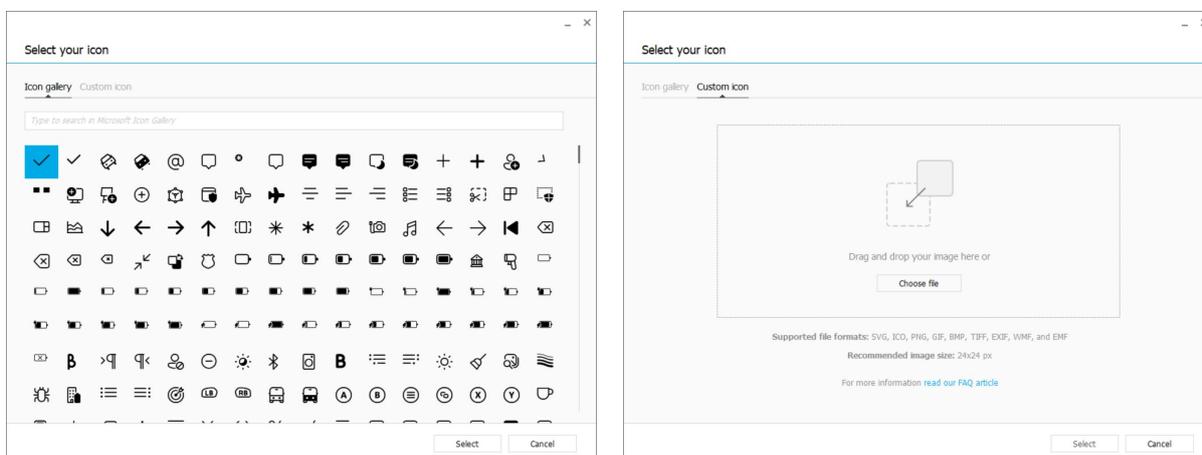
Per creare una nuova macro o un nuovo menu radiale, fare prima clic sulla freccia > a destra del campo del tasto, quindi espandere la categoria **Macros/Radial Menus** e fare clic su **New Macro/New Radial Menu**.



Assegnazione di icone alle macro e ai menu radiali

In una prima fase viene chiesto di dare un nome alla macro o al menu radiale e di assegnarle un'icona.

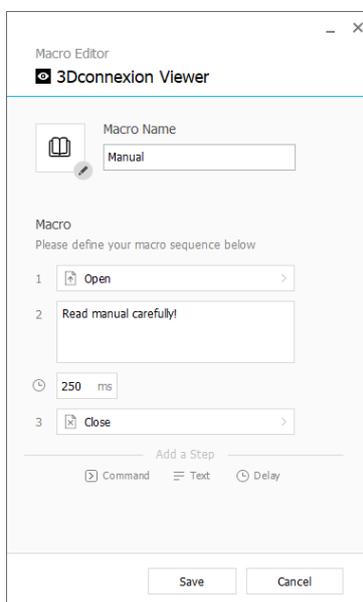
Si può scegliere di utilizzare una delle icone già presenti nella scheda Galleria icone o di caricare la propria icona nella scheda Icona personalizzata.



Nota: L'immagine non deve essere più grande di 500x500px e deve essere in uno dei seguenti formati: SVG, ICO, PNG, GIF, BMP, TIFF, EXIF, WMF, and EMF. Per un risultato di rendering ottimale, si consiglia un'immagine di 24x24px con uno sfondo trasparente.

Creazione di macro

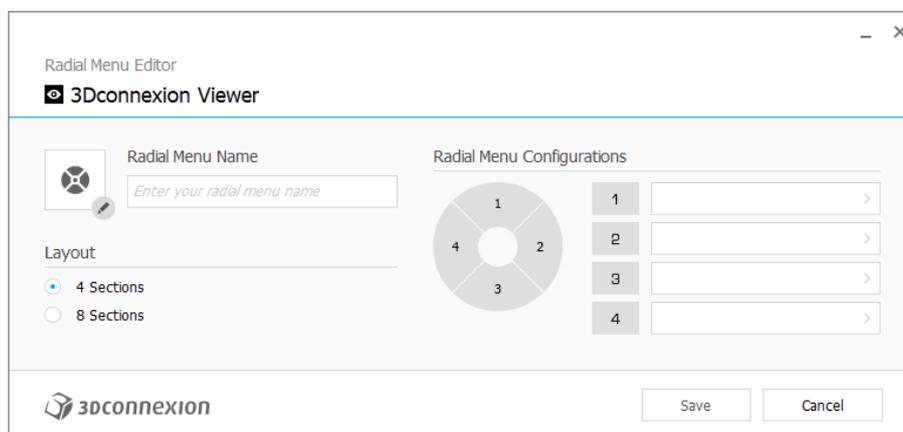
Come secondo passaggio, quando si crea una nuova macro, si ha la possibilità di modificare la sequenza di macro aggiungendovi dei passaggi.



All'interno di questa sequenza è possibile assegnare scorciatoie da tastiera a un passaggio "Command" (Comando) e utilizzare la finestra a comparsa per assegnargli comandi applicativi. I passaggi "Text" (Testo) consentono di aggiungere blocchi di testo alla macro. I passaggi "Delay" (Ritardo) consentono di compensare i tempi di caricamento più lunghi dell'applicazione. La sequenza della macro è modificabile trascinando i singoli passaggi nel giusto ordine o eliminando quelli non necessari. Una volta terminata la modifica della macro, fare clic su Salva per assegnare automaticamente la nuova macro al pulsante da cui è stato aperto il pannello.

Creazione dei menu radiali

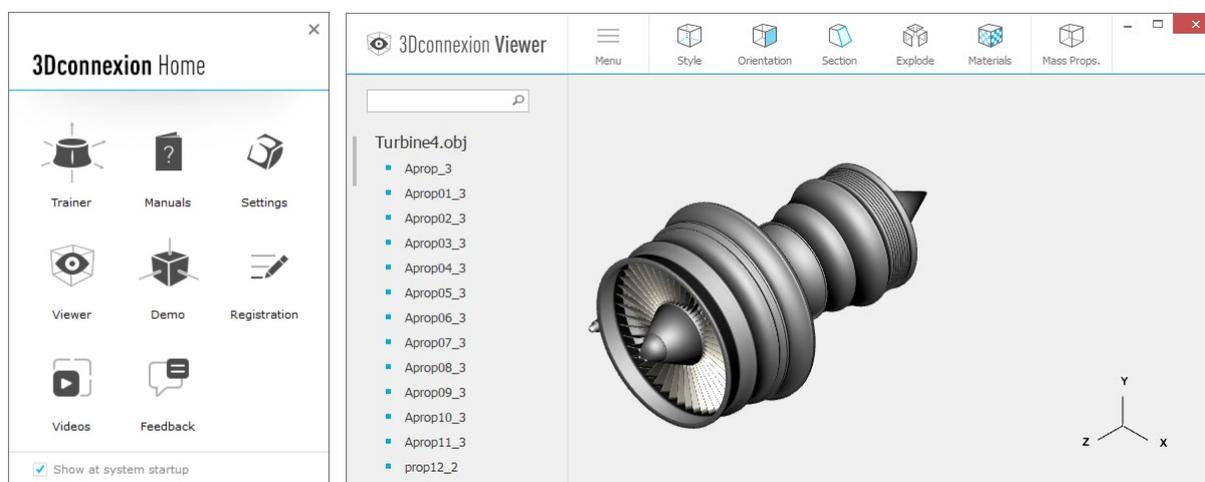
Quando si crea un nuovo menu radiale, come secondo passaggio si può scegliere tra un layout a quattro o otto sezioni. Assegnare i comandi o le macro alle diverse sezioni e salvare il menu radiale. Il nuovo menu radiale verrà assegnato automaticamente al pulsante da cui è stato aperto il pannello.



3Dconnexion Home



Una volta installato correttamente il driver 3Dconnexion più aggiornato, "3Dconnexion Home" consente di accedere alle varie app 3Dconnexion:



Trainer:

Per scoprire come usare rapidamente SpaceMouse 3Dconnexion.



Manual:

Qui è possibile trovare i manuali per tutti i prodotti 3Dconnexion.



Settings:

Aprire il pannello delle impostazioni per personalizzare i dispositivi 3Dconnexion.



Viewer:

3Dconnexion Viewer consente di esaminare i modelli 3D.

Formati supportati (.stp, .step, .igs, .iges, .obj, .stl, .ply, .jt, .glTF).



Demo:

Mettere alla prova le proprie abilità assemblando il carrello di atterraggio di un aereo.



Registration:

[Registrare](#) il prodotto dopo l'installazione per usufruire dei servizi 3Dconnexion.



Videos:

Sono disponibili [video](#) di istruzioni per i propri dispositivi 3Dconnexion.



Feedback:

È possibile fornire un feedback al team di prodotto di 3Dconnexion.

Specifiche tecniche

Dimensioni e peso

Lunghezza: 204 mm / 8''

Larghezza: 142 mm / 5.6''

Altezza: 58 mm

Peso: 549 g / 1.21 lb / 19.37 oz

Batteria - 3Dconnexion SpaceMouse Pro Wireless

Batteria ricaricabile ai polimeri di litio da 1.100 mAh

Sistemi operativi supportati

Microsoft Windows, macOS

[Maggiori informazioni](#)

Software supportato

[Maggiori informazioni](#)

Contenuto della confezione

- 3Dconnexion SpaceMouse Pro Wireless Bluetooth Edition
- Custodia
- 3Dconnexion Universal Receiver
- 3Dconnexion Cavo USB-A / USB-C (1,5 m)

Numeri di parte

Numeri di unità di imballaggio (sulla confezione): 3DX-700119

Numero di parte (sul dispositivo): 3DX-600070

Informazioni di sicurezza, conformità e garanzia

Produttore

3Dconnexion GmbH
Clarita-Bernhard-Straße 18
81249 Monaco
Germania

Certificazioni e registrazioni

CE, UKCA, EAC, FCC, IC, MIC, KC, RCM, BSMI, NCC, WEEE, RoHS-EU, RoHS-CN

[Maggiori informazioni](#)

Garanzia

3 anni di garanzia hardware limitata

Informazioni sulle frequenze radio

Bande di frequenza: 2404 - 2477 MHz

Potenza massima della radiofrequenza: 0DBM

Avviso sulla batteria

[Maggiori informazioni](#)

Assistenza

3dconnexion.com/support