

Bedienungsanleitung

SpaceMouse® Pro Wireless

Bluetooth® Edition



Treiberversion: 3DxWare 10.8.15 und höher

Inhaltsverzeichnis

Schnellstartanleitung.....	3
Desktop einrichten	3
Handposition	3
Funktionen im Überblick	4
3Dconnexion SpaceMouse Pro Wireless	4
3Dconnexion Einstellungen	7
Erweiterte Einstellungen.....	8
Anwendungsspezifische, erweiterte Einstellungen.....	8
Schaltflächen	10
Schaltflächen Quick Makros zuweisen	10
Mit dem Flyout-Fenster Befehle zuweisen.....	11
Makros und Radialmenüs erstellen.....	11
3Dconnexion Home.....	14
Technische Daten.....	15
Sicherheit, Konformität und Garantiefinformationen.....	16

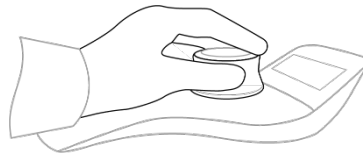
Schnellstartanleitung

Desktop einrichten



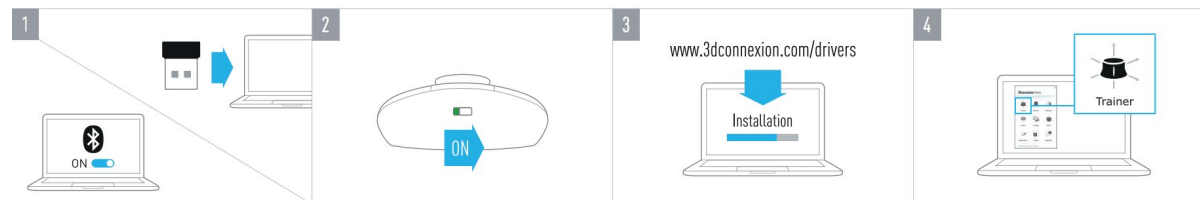
Platzieren Sie die SpaceMouse Pro Wireless auf der gegenüberliegenden Seite Ihrer Tastatur zur Standardmaus. Mit einer Hand bedienen Sie die 3D-Maus, um Ihr Modell durch Drehen, Schwenken und Zoomen zu positionieren. Mit der anderen Hand bedienen Sie die Standardmaus, um auszuwählen, zu erstellen und zu bearbeiten.

Handposition



Positionieren Sie Ihre Hand wie abgebildet. Die konturierte Controller-Kappe führt Ihre Finger in die perfekte Position für eine präzise und mühelose Kontrolle.

Installation



1. Schließen Sie den USB Receiver an

Verbinden Sie den mitgelieferten 3Dconnexion Universal Receiver mit Ihrem Computer.

2. Schalten Sie die SpaceMouse Pro Wireless ein

Schalten Sie Ihre SpaceMouse Pro Wireless über den Schalter auf der Rückseite ein.

3. Laden Sie das aktuelle Software-Paket herunter und installieren Sie es

Stellen Sie sicher, dass Sie die aktuelle 3Dconnexion-Software (3DxWare) installiert haben. Die aktuelle Version zum Herunterladen finden Sie auf 3dconnexion.com/drivers.

4. Lernen Sie, wie Sie Ihre SpaceMouse verwenden

Öffnen Sie 3Dconnexion Home und starten Sie den Trainer, um Hilfe bei den ersten Schritten mit der SpaceMouse Pro Wireless zu erhalten.

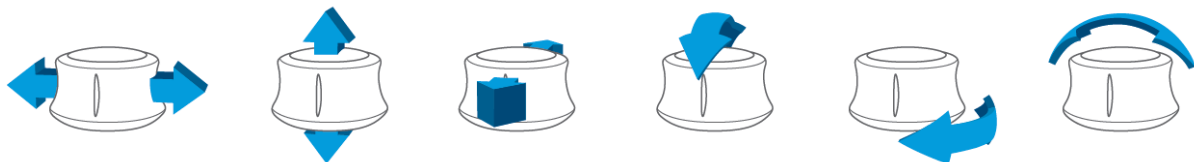
Funktionen im Überblick

3Dconnexion SpaceMouse Pro Wireless Bluetooth Edition



Controller-Kappe

Die Controller-Kappe ist das Herzstück Ihrer SpaceMouse Pro Wireless. Der 3Dconnexion Sensor mit 6 Freiheitsgraden ermöglicht Ihnen das Drücken, Ziehen, Drehen oder Neigen, um Ihre Zeichnungen und 3D-Modelle zu schwenken, zoomen und drehen. Die SpaceMouse hat je nach Anwendung unterschiedliche Bewegungsprofile. Bei Anwendungen im **Objektmodus** verhält sich die 3D-Navigation so, als würden Sie in den Bildschirm greifen und das Objekt in der eigenen Hand halten. Bei Anwendungen im **Flugmodus** verhält sich die Navigation wie eine fliegende Kamera, durch die Sie hindurchsehen. Für viele Anwendungen können Sie dieses Verhalten in den **Erweiterten Einstellungen** Ihrer SpaceMouse Pro Wireless anpassen.



Menütaste

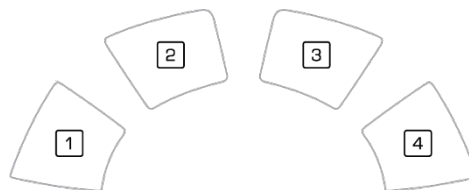
Die Menütaste ermöglicht eine schnelle und einfache Anpassung Ihrer 3Dconnexion-Geräte. Durch Drücken gelangen Sie direkt zu den **3Dconnexion Settings**. Wählen Sie im Flyout-Fenster das Gerät aus, das Sie konfigurieren möchten, und passen Sie es an.

Fit-Taste

Mit der Fit-Taste verlieren Sie Ihre Zeichnung bzw. Ihr 3D-Modell nie aus den Augen. Drücken Sie diese Taste, um die Zeichnung wieder in die Mitte des Bildschirms zu bringen.

3Dconnexion-Tasten

Die SpaceMouse Pro Wireless verfügt über vier zusätzliche, programmierbare Funktionstasten über der Controller-Kappe. Sie erkennt sofort die von Ihnen genutzten Anwendungen sowie deren Umgebungen, wobei die Tasten automatisch mit den am häufigsten verwendeten Befehlen belegt sind. Sie können die voreingestellten Befehle über die **3Dconnexion Einstellungen** personalisieren.



On-Screen Display

Die SpaceMouse Pro Wireless besitzt ein On-Screen Display (OSD), das die aktuelle Belegung der 3Dconnexion-Tasten zeigt. Um das OSD Ihrer SpaceMouse Pro Wireless anzuzeigen, halten Sie eine der 3Dconnexion-Tasten gedrückt. Es wird so lange angezeigt, wie Sie die Taste gedrückt halten. Diese Funktion lässt sich in den **3Dconnexion Einstellungen** deaktivieren.



Tastaturmodifikatoren

Die SpaceMouse Pro Wireless verfügt über vier Tastaturmodifikatoren, die wie die entsprechenden Tasten auf Ihrer Tastatur funktionieren. Sie können die Befehle, die den Tastaturmodifikatoren zugewiesen sind, über die **3Dconnexion Einstellungen** personalisieren.

QuickView-Tasten

Die SpaceMouse Pro Wireless verfügt über vier QuickView-Tasten, die Ihnen helfen, Ihre Zeichnung oder Ihr 3D-Modell schnell in die gewünschte Ansicht zu bringen. Sie haben die Möglichkeit, die Zuordnung der Tasten in den **3Dconnexion-Einstellungen** zu ändern.

Rotationssperrtaste

In der Mitte zwischen den QuickView-Tasten befindet sich die Rotationssperrtaste. Durch einmaliges Drücken wird die Drehung um sämtliche Achsen gesperrt.

SpaceMouse Pro Wireless verbinden



Die SpaceMouse Pro Wireless kann über den mitgelieferten 3Dconnexion Universal Receiver, das 3Dconnexion Keyboard Pro, über Bluetooth oder ein USB-Kabel verbunden werden.

Hinweis: Da Ihre SpaceMouse Pro Wireless ab Werk mit dem Universal Receiver gekoppelt ist, müssen Sie zunächst den Universal Receiver von Ihrem Computer entfernen, bevor Sie das Gerät mit Bluetooth oder dem Keyboard Pro verbinden können.

Pairing über Bluetooth:

Schalten Sie Ihr Gerät ein und achten Sie darauf, dass es blau zu blinken beginnt. Öffnen Sie jetzt die Bluetooth-Einstellungen auf Ihrem PC, aktivieren Sie Bluetooth, klicken Sie auf „Gerät hinzufügen“, wählen Sie „Bluetooth“ und die SpaceMouse aus der Liste.

Pairing über das 3Dconnexion Keyboard Pro:

Öffnen Sie das Windows-Startmenü und starten Sie das Tool für das **3Dconnexion Pairing**. Klicken Sie nun auf „**Gerät hinzufügen**“ und folgen Sie den Anweisungen für das **3Dconnexion Pairing**, um Ihre SpaceMouse Pro Wireless mit Ihrem Keyboard Pro zu verbinden.

SpaceMouse Pro Wireless aufladen

Wenn die Status-LED Ihrer SpaceMouse Pro Wireless rot aufleuchtet, hat sie weniger als zehn Prozent Akkuleistung übrig und sollte aufgeladen werden. Schließen Sie Ihre SpaceMouse über das mitgelieferte USB-Kabel an einen Ladeanschluss Ihres Computers an. Solange die SpaceMouse Pro Wireless aufgeladen wird, blinkt die Status-LED grün. Sobald sie vollständig aufgeladen ist, leuchtet sie durchgehend grün.

Status-LED

Die SpaceMouse Pro Wireless verfügt über eine Status-LED, die den Batteriestand sowie den Verbindungsstatus anzeigt.

■ Batteriestand:

Die LED zeigt direkt nach dem Einschalten des Geräts oder Aufwecken aus dem Ruhezustand den aktuellen Ladestand an:

- | | |
|---------------|---|
| - Grün | Die SpaceMouse Pro Wireless ist ausreichend geladen. |
| - Rot | Die SpaceMouse Pro Wireless hat weniger als zehn Prozent Ladung übrig und muss aufgeladen werden. |

■ Kopplungs- und Verbindungsstatus:

Nach Anzeigen des Batteriestatus zeigt das Gerät den aktuellen Verbindungs- und Kopplungsmodus an.

- | | |
|----------------------------|--|
| - Weiß (stabil) | Erfolgreich im wireless 3Dconnexion-Modus verbunden. |
| - Weiß (pulsierend) | Bereit für die wireless 3Dconnexion-Verbindung. |
| - Blau (stabil) | Erfolgreiche Verbindung im Bluetooth-Modus. |
| - Blau (pulsierend) | Bereit für die Bluetooth-Verbindung. |

Nachdem das Gerät erfolgreich verbunden wurde, erlischt die LED.

LED-Ring

Der LED-Ring der SpaceMouse Pro Wireless informiert Sie zusätzlich über den Verbindungsstatus.

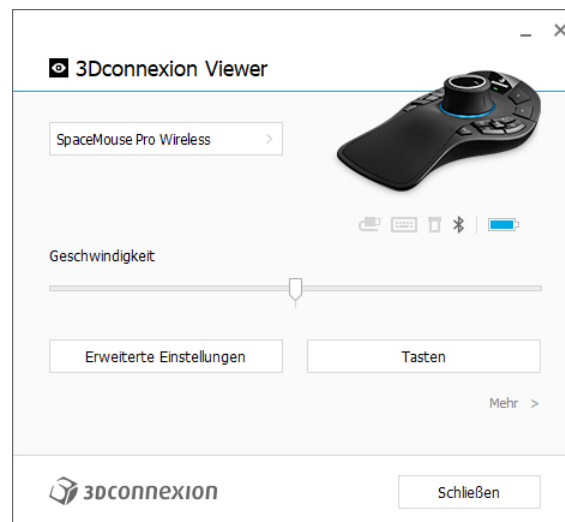
- **Aufleuchten und danach erloschen** Die SpaceMouse Pro Wireless wurde erfolgreich gekoppelt

3Dconnexion Einstellungen



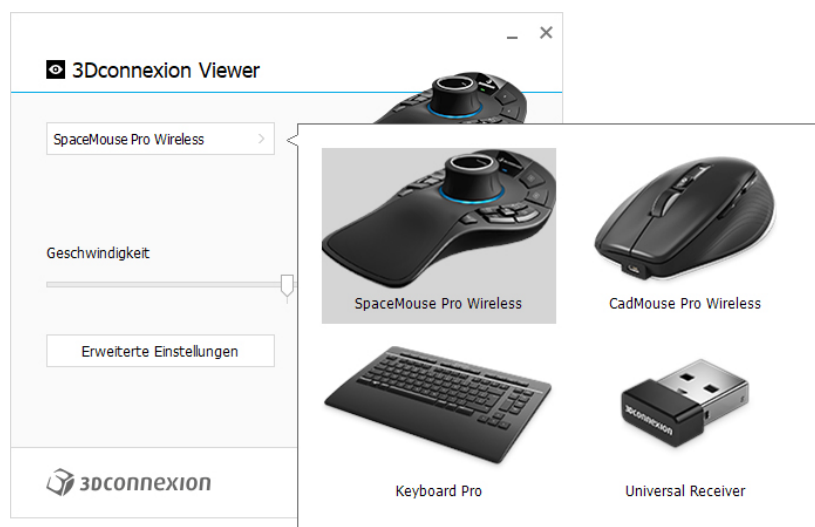
Auf die **3Dconnexion Einstellungen** können Sie entweder über die Menütaste auf Ihrer SpaceMouse Pro Wireless, über **3Dconnexion Home** (auf Ihrem Desktop), über das Symbol in Ihrem Infobereich (Systray) oder über das Windows-Startmenü zugreifen.

Der Name der aktiven Anwendung wird oben angezeigt. Jegliche Änderung in den Einstellungen wirkt sich ausschließlich auf diese Anwendung aus. Der aktuelle Verbindungsmodus sowie der Akkustand werden durch die Symbole unter dem Produktbild angezeigt.



Geschwindigkeit

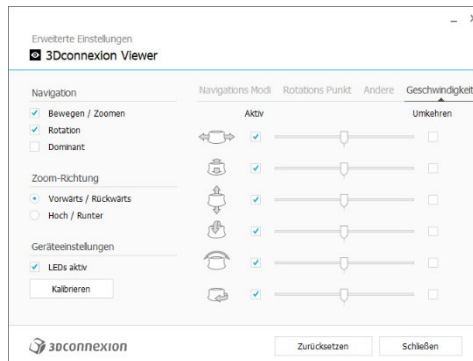
Dieser Schieberegler legt die Gesamtgeschwindigkeit für Ihr Gerät fest. Mit anderen Worten: Es ändert den Kraft- bzw. Drehmomentwert, der auf die SpaceMouse-Kappe angewendet werden muss, um ein Objekt, eine Szene oder ein Bild zu bewegen.



Wenn mehrere 3Dconnexion-Geräte verbunden sind, können Sie durch Klicken auf die Flyout-Taste oben das Produkt auswählen, das Sie konfigurieren möchten.

Erweiterte Einstellungen

Einstellungen im Bereich **Erweiterte Einstellungen**, die konfiguriert werden können, sind anwendungsspezifisch. So ist es einfach, Ihre SpaceMouse so zu konfigurieren, dass sie in jeder Anwendung gemäß Ihrer Präferenzen funktioniert.



Navigation

Bewegen / Zoomen: Aktiviert/deaktiviert das Schwenken Ihres Teils, Ihrer Baugruppe oder Ihrer Zeichnung. Standardmäßig aktiviert.

Rotation: Aktiviert/deaktiviert die Drehung Ihres Teils, Ihrer Baugruppe oder Ihrer Zeichnung. Standardmäßig aktiviert.

Dominant: Schaltet die dominante Filterachse ein und aus, was, wenn aktiviert, die Schwenk-, Zoom- oder Drehbewegungen auf eine einzelne Achse beschränkt.

Zoomrichtung

Vorwärts / Rückwärts: Zoomen Sie, indem Sie die Kappe parallel zum Schreibtisch zu sich ziehen oder von sich wegdrücken.

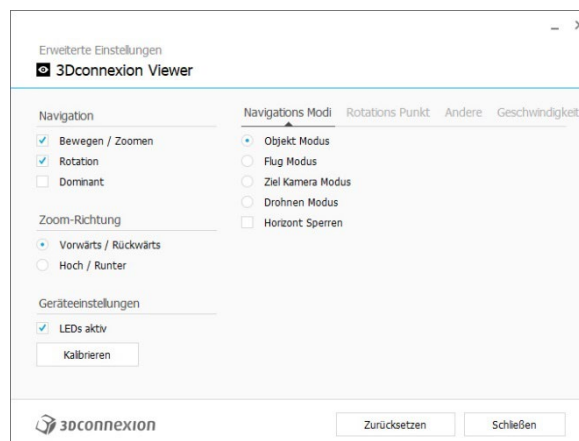
Hoch / Runter: Zoomen Sie, indem Sie die Kappe nach oben ziehen oder die Kappe parallel zum Bildschirm nach unten drücken.

Geschwindigkeit

Mit dem Schieberegler können Sie die Geschwindigkeit für jede der 6-Degrees-of-Freedom individuell einstellen. Um die Richtung einer Bewegung umzukehren, aktivieren Sie das Kästchen **Umkehren** für die Bewegung.

Anwendungsspezifische, erweiterte Einstellungen

Einige Anwendungen verfügen über zusätzliche SpaceMouse-Einstellungen. Für diese Anwendungen stehen Ihnen zusätzliche Optionen im **Bereich Erweiterte Einstellungen zur Verfügung:**



Navigationsmodi

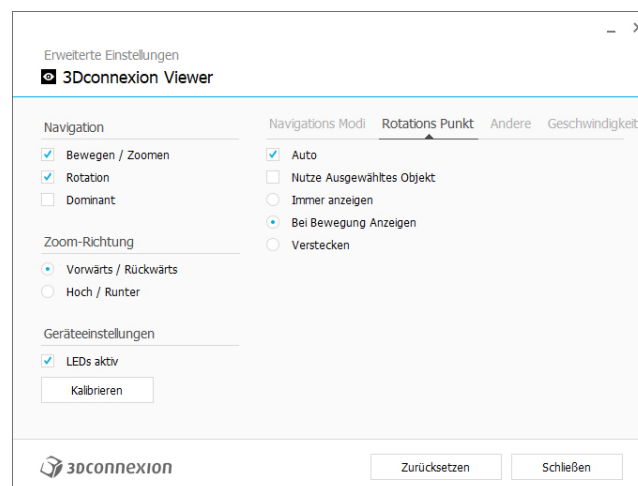
Der Objektmodus ermöglicht die Navigation im **Objektmodus** – dieser Modus verhält sich so, als würde man in den Bildschirm greifen und das Modell in der Hand halten. Drücken Sie die SpaceMouse-Kappe nach links, so bewegt sich das Modell nach links. Drücken Sie sie nach rechts, bewegt sich das Modell nach rechts.

Der Flugmodus ermöglicht die Verwendung der Controller-Kappe, als wäre sie eine fliegende Kamera. Drücken Sie in die Szene und die Kamera fliegt vorwärts in die Szene. Drücken Sie nach links und die Kamera fliegt nach links (die Szene bewegt sich nach rechts). Heben Sie an und die Kamera fliegt nach oben (die Szene bewegt sich nach unten). Sie betreten die Szene, als würden Sie darin herumfliegen.

Der Zielkameramodus aktiviert die Navigation im **Zielkameramodus**. Bedienen Sie die SpaceMouse-Kappe, als wäre sie eine Zielkamera. Drücken Sie in die Szene, so bewegt sich die Kamera vorwärts in die Szene. Drücken Sie nach links, bewegt sich die Kamera nach links (die Szene bewegt sich nach rechts). Heben Sie an, fährt die Kamera nach oben (die Szene fährt nach unten). Wenn Sie die Kappe in eine beliebige Richtung drehen, umkreisen Sie den Zielpunkt (siehe **Rotationspunkt** unten).

Der Drohnenmodus ermöglicht eine Navigation im **Flugmodus**, aber wenn Sie die Kappe nach vorne drücken, während Sie nach unten schauen, ändert sich die Höhe der Kamera nicht.

Horizont sperren fixiert den Horizont so, wie er in dem Moment ist.



Rotationspunkt

Auto stellt das Drehzentrum dynamisch ein. Wenn das gesamte Modell sichtbar ist, wird der Volumenschwerpunkt des gesamten Modells als Rotationspunkt verwendet. Wenn Sie sich nähern, wird der Rotationspunkt auf ein Objekt in der Nähe der Mitte Ihrer Ansicht eingestellt.

Der Befehl Nutze ausgewähltes Element veranlasst den Rotationspunkt dazu, nur die aktuell ausgewählten Objekte zu berücksichtigen.

Immer anzeigen visualisiert den Rotationspunkt dauerhaft.

Bei Bewegung anzeigen visualisiert den Rotationspunkt ausschließlich während der Bewegung.

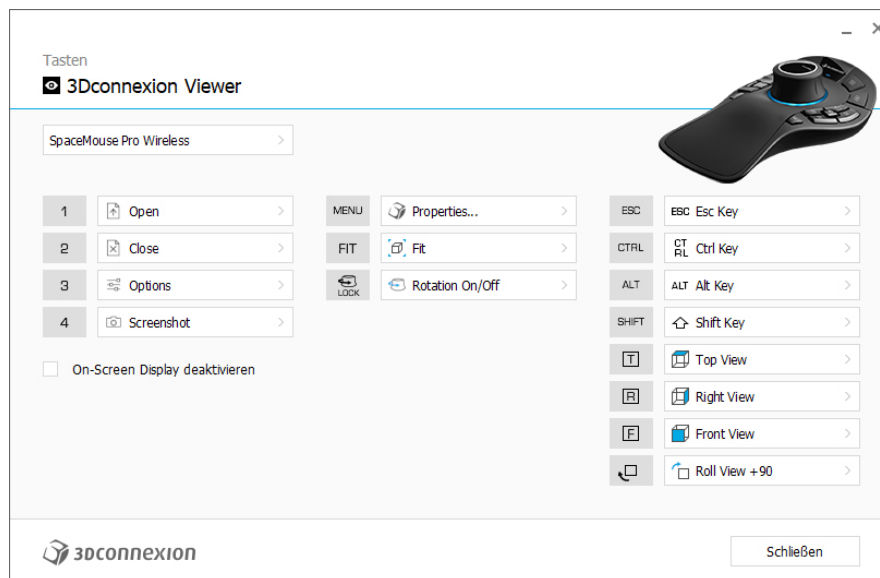
Verstecken deaktiviert die Visualisierung des Rotationspunktes.

Sonstige Optionen

Die folgenden Anwendungen verfügen über spezielle Optionen: Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Autodesk Revit, Cinema 4D, Solid Edge, SOLIDWORKS, Unity, Unreal Engine. Weitere Informationen siehe [3Dconnexion Häufig gestellte Fragen](#).

Schaltflächen

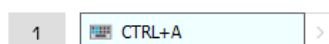
Im Bereich **Tasten** unter den **3Dconnexion-Einstellungen** können Sie Befehle, Makros oder Radialmenüs zuweisen. Der Name der aktiven Anwendung wird oben angezeigt. Jegliche Änderung in den Einstellungen wirkt sich ausschließlich auf diese Anwendung aus. Drücken Sie eine 3Dconnexion-Taste und halten Sie sie gedrückt, um die Tastenbelegung für die aktuelle App auf dem OSD anzuzeigen. Um diese Funktion zu deaktivieren, wählen Sie **On-Screen Display deaktivieren**.



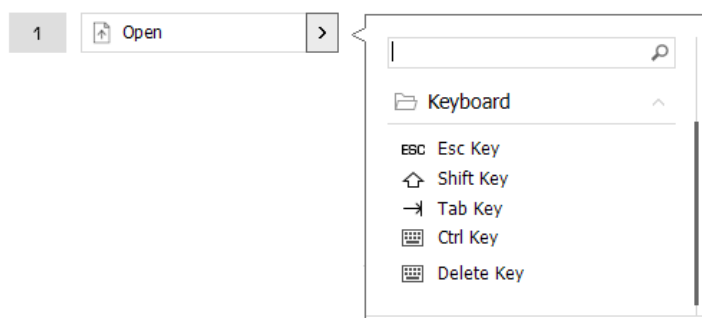
Ein Hinweis zur Umgebungssensitivität: Einige Anwendungen verfügen über eine umgebungssensitive Tastenzuordnung. In diesen Anwendungen sind unterschiedliche Tastenzuweisungen je nach aktueller Umgebung möglich.

Schaltflächen Quick Makros zuweisen

Klicken Sie auf den Text im Eingabefeld und drücken Sie die gewünschte Taste oder Tastenkombination, um im Handumdrehen eine Taste oder ein Makro zuzuweisen.

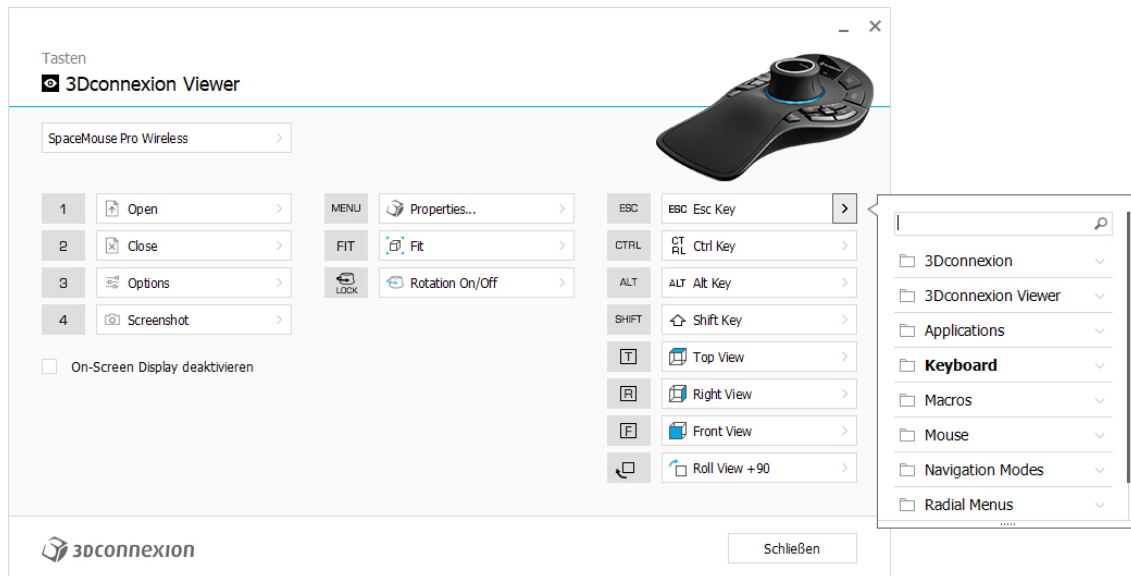


Bei Erstellung eines Makros wird stets der Befehl **drücken und loslassen** gesendet. Wenn Sie stattdessen den Befehl **drücken und halten** zuweisen wollen (z. B. Strg oder Umschalt), sollten Sie die Befehlskategorie **Keyboard** im Flyout-Fenster verwenden.



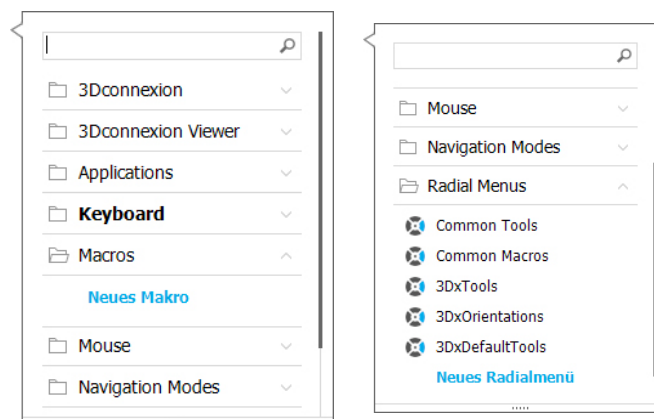
Mit dem Flyout-Fenster Befehle zuweisen

Durch Anklicken des Pfeils > auf der rechten Seite des Tastenfelds öffnen Sie ein Flyout-Fenster für die SpaceMouse-Taste: Über das Flyout-Fenster können Sie navigieren oder nach Befehlen in unterschiedlichen Kategorien suchen. Wenn Sie einen Befehl durch Klicken auswählen, ist dieser automatisch der entsprechenden SpaceMouse-Taste zugewiesen. Die Kategorie des aktuell zugewiesenen Befehls ist in Fettschrift hervorgehoben.



Makros und Radialmenüs erstellen

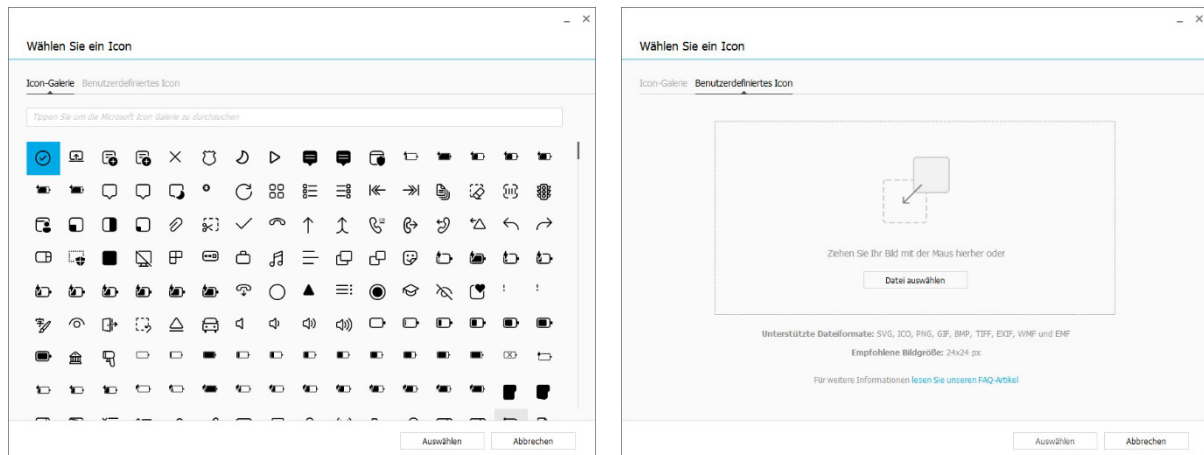
Um ein neues Makro oder Radialmenü zu erstellen, klicken Sie zunächst auf den **Pfeil >** auf der rechten Seite des Tastenfelds, klappen Sie die Kategorie **Makro/Radialmenü** auf und klicken Sie dann auf **Neues Makro/Neues Radialmenü**.



Makros und Radialmenüs Symbole zuweisen

Im ersten Schritt werden Sie aufgefordert, Ihrem Makro oder Radialmenü einen Namen zu geben und ihm ein Symbol zuzuweisen.

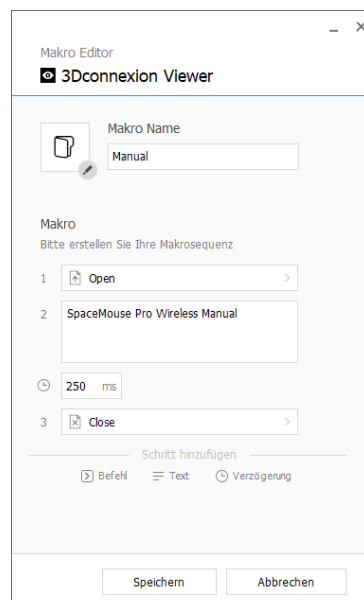
Sie können eines der existierenden Symbole aus der Symbolgalerie verwenden oder Ihr eigenes Symbol über die Registerkarte für individuelle Symbole hochladen.



Hinweis: Das Bild darf nicht größer als 500 x 500 px sein und muss eines der folgenden Formate haben: SVG, ICO, PNG, GIF, BMP, TIFF, EXIF, WMF und EMF. Zur optimalen Wiedergabe empfehlen wir ein Bild mit 24 x 24 px und einem transparenten Hintergrund.

Makros erstellen

Als zweiten Schritt bei der Erstellung eines neuen Makros können Sie Ihre Makroabfolge ändern, indem Sie Schritte hinzufügen.



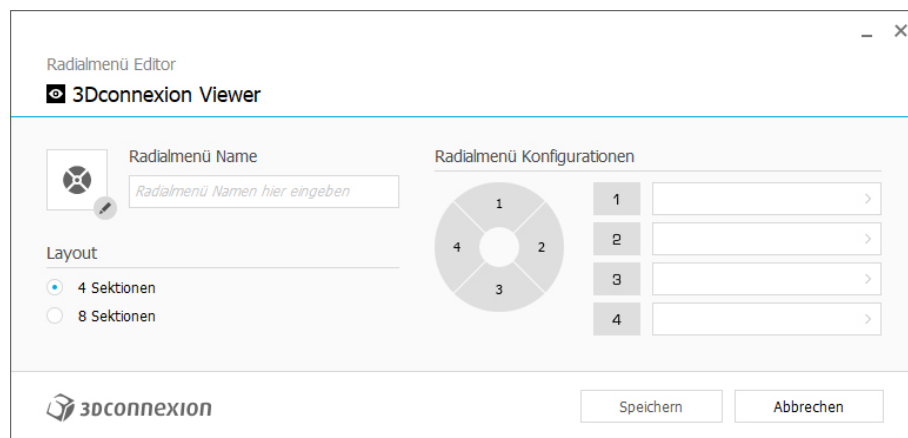
Innerhalb dieser Abfolge können Sie einem Befehlsschritt Tastenkombinationen oder über das Flyout-Fenster Anwendungsbefehle zuordnen. Über „Text“-Schritte können Sie Ihrem Makro Textfelder hinzufügen. „Verzögerungs“-Schritte können längere Ladezeiten Ihrer Anwendung ausgleichen.

Die Abfolge Ihres Makros kann bearbeitet werden, indem Sie einzelne Schritte in die gewünschte Reihenfolge ziehen oder nicht benötigte Schritte löschen. Wenn Sie mit der Bearbeitung Ihres Makros fertig sind, klicken Sie auf „Speichern“, um das neue Makro automatisch der Taste zuzuweisen, über die Sie den Bereich geöffnet haben.

Radialmenüs erstellen

Wenn Sie im zweiten Schritt ein neues Radialmenü erstellen, können Sie zwischen einem Layout mit vier oder acht Bereichen wählen.

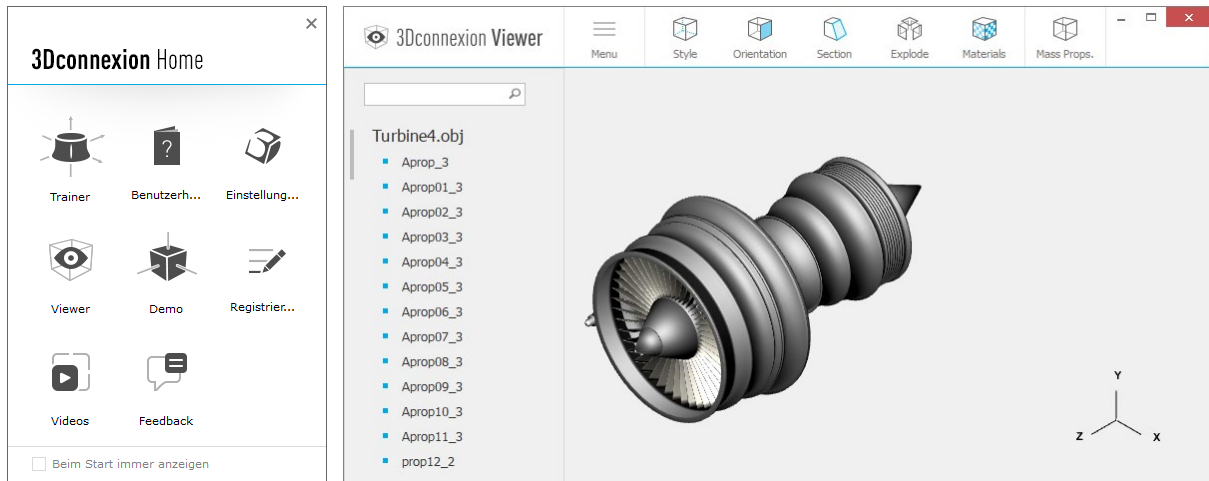
Weisen Sie den einzelnen Bereichen Befehle oder Makros zu und speichern Sie Ihr Radialmenü. Ihr neues Radialmenü wird automatisch der Taste zugewiesen, mit der Sie den Bereich geöffnet haben.



3Dconnexion Home



Sobald Sie den aktuellen 3Dconnexion-Treiber erfolgreich installiert haben, bietet Ihnen 3Dconnexion Home Zugriff auf verschiedene 3Dconnexion-Apps:



Trainer:

Erfahren Sie, wie Sie die 3Dconnexion SpaceMouse schnell einsetzen können.



Bedienungsanleitung:

Hier finden Sie Anleitungen für alle 3Dconnexion-Produkte.



Einstellungen:

Öffnen Sie die Einstellungen, um Ihre 3Dconnexion-Geräte individuell zu konfigurieren.



Viewer:

Mit dem 3Dconnexion Viewer können Sie Ihre 3D-Modelle überprüfen.

Unterstützte Formate (.stp, .step, .igs, .iges, .obj, .stl, .ply, .jt, .glTF).



Demo:

Testen und üben Sie Ihre Fähigkeiten, indem Sie das Fahrwerk eines Flugzeugs zusammenbauen.



Registrierung:

[Registrieren](#) Sie Ihr Produkt nach der Installation, um von den 3Dconnexion-Diensten zu profitieren.



Videos:

Entdecken Sie hilfreiche [Videos](#) für Ihre 3Dconnexion-Geräte.



Feedback:

Teilen Sie dem 3Dconnexion-Produktteam Ihr Feedback mit.

Technische Daten

Maße und Gewicht

Länge: 204 mm

Breite: 142 mm

Höhe: 58 mm

Gewicht: 549 g

Akku – 3Dconnexion SpaceMouse Pro Wireless

Wiederaufladbarer Lithium-Polymer-Akku mit 1.100 mAh

Unterstützte Betriebssysteme

Microsoft Windows, MacOS

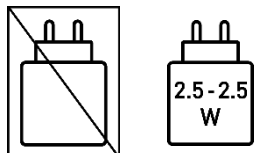
[Weitere Informationen](#)

Unterstützte Software

[Weitere Informationen](#)

Verpackungsinhalt

- 3Dconnexion SpaceMouse Pro Wireless Bluetooth Edition
- Transporttasche
- 3Dconnexion Universal Receiver
- Kabel USB-A/USB-C (1,5 m)



- ❗ Die Verpackung enthält kein Ladegerät.
- ❗ Die Leistung des Ladegeräts muss von einer von der Funkanlage benötigten Mindestleistung von 2,5 Watt bis zu einer zum Erreichen der maximalen Ladegeschwindigkeit benötigten Höchstleistung von 2,5 Watt reichen.

Teilenummern

Nummern der Verpackungseinheiten (auf der Verpackung):

3DX-700119

Teilenummer (auf dem Gerät):

3DX-600070

Sicherheit, Konformität und Garantieinformationen

Hersteller

3Dconnexion GmbH
Clarita-Bernhard-Straße 18
81249 München
Deutschland

Zertifikate und Registrierungen

[CE](#), UKCA, EAC, FCC, IC, MIC, KC, RCM, BSMI, NCC, WEEE, RoHS-EU, RoHS-CN

[Weitere Informationen](#)

Garantie

Dreijährige, eingeschränkte Hardwaregarantie

Hochfrequenzinformationen

Frequenzbereich(e): 2404–2477 MHz

Maximale Hochfrequenzleistung: 0 dBm

Akkuwarnung

[Weitere Informationen](#)

Support

3dconnexion.com/support