

Manuale

3Dconnexion® SpaceMouse Enterprise



Indice

Guida rapida	3
Configurazione desktop	3
Posizione della mano.....	3
Installazione.....	3
Guida alle funzionalità.....	4
3Dconnexion SpaceMouse Enterprise	4
3Dconnexion Settings.....	6
Advanced Settings	7
Advanced Settings specifiche dell'applicazione	8
Buttons	10
Assegnazione di comandi mediante la finestra a comparsa.....	11
Creazione di macro	11
Creazione dei menu radiali.....	12
3Dconnexion Home.....	13
Specifiche tecniche.....	14
Informazioni su sicurezza, conformità e garanzia	15

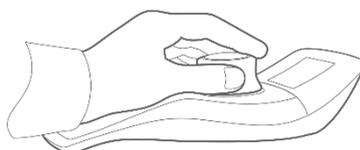
Guida rapida

Configurazione desktop



Posizionare lo SpaceMouse Enterprise sul lato della tastiera opposto al lato di utilizzo del mouse standard. Con una mano si utilizzerà il mouse 3D per ruotare e traslare il proprio modello, mentre con l'altra si utilizzerà il mouse standard per eseguire comandi di selezione, creazione e modifica.

Posizione della mano



Posizionare la mano come mostrato nell'immagine. La speciale sagomatura del controller 3D assicura il perfetto posizionamento delle dita per un controllo preciso e senza sforzi.

Installazione



1. Collegamento

Inserire il cavo USB dello SpaceMouse Enterprise in una porta USB del PC.

2. Scaricare il software 3Dconnexion più recente

La versione più recente del software 3Dconnexion (3DxWare) può essere scaricata all'indirizzo 3dconnexion.com/drivers.

3. Installare il software 3Dconnexion

Installare il software 3Dconnexion seguendo le istruzioni.

4. Conoscere SpaceMouse Enterprise

Accedere a 3Dconnexion Home e lanciare il Trainer per informazioni sulle operazioni iniziali da compiere con lo SpaceMouse Enterprise.

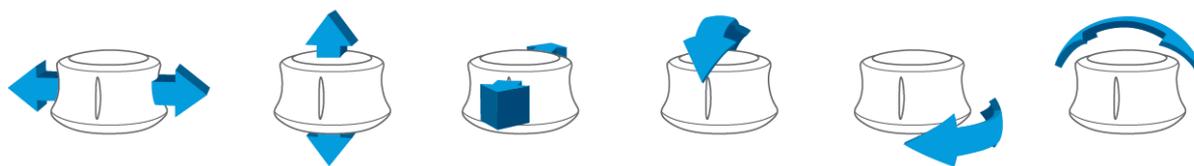
Guida alle funzionalità

3Dconnexion SpaceMouse Enterprise



Controller 3D

Il Controller 3D è il componente essenziale dello SpaceMouse Enterprise. Dotato del sensore 3Dconnexion a 6 gradi di libertà, il controller 3D permette di interagire con il proprio modello 3D in maniera diretta e naturale. Lo SpaceMouse offre diverse modalità di navigazione in base all'applicazione utilizzata. La navigazione in **Object Mode**, permette di controllare la posizione e l'orientazione del modello come se lo si avesse nella propria mano. Nelle applicazioni in **Camera Mode**, la navigazione simula la visione attraverso l'obiettivo di una telecamera. Per molte applicazioni, è possibile modificare questo comportamento nel pannello **Advanced Settings** di SpaceMouse Enterprise.



Tasto Menu

Il tasto Menu permette di personalizzare i dispositivi 3Dconnexion in modo rapido e semplice. Premerlo per accedere direttamente al pannello **3Dconnexion Settings**. Selezionare il dispositivo che si desidera configurare nella finestra e personalizzarlo.

Tasto Fit

Il tasto Fit permette di non perdere mai di vista il disegno o modello 3D. Usarlo per riportare il disegno al centro dello schermo.

Tasti 3Dconnexion

Il vostro SpaceMouse Enterprise presenta dodici ulteriori tasti funzione programmabili situati tra il controller 3D e lo schermo. Riconosce istantaneamente le applicazioni e gli ambienti utilizzati e assegna automaticamente i comandi più utilizzati ai tasti. È possibile personalizzare i comandi assegnati ai tasti funzione utilizzando il pannello **3Dconnexion Settings**.



Schermo

Lo SpaceMouse Enterprise è dotato di uno schermo LCD a colori suddiviso in dodici riquadri, che rappresentano i dodici tasti 3Dconnexion. Ciò permette di avere un feedback visivo sui comandi assegnati nell'applicazione attualmente in esecuzione. È possibile modificare la luminosità dello schermo, alternare tra la visualizzazione di testo o icone e cambiare le dimensioni del testo sul display LCD in **3Dconnexion Settings**.

On-Screen Display

Oltre allo schermo LCD, SpaceMouse Enterprise offre anche un On-Screen Display (OSD). Per visualizzare l'OSD dello SpaceMouse Enterprise, tenere premuto uno qualsiasi dei tasti 3Dconnexion. L'OSD sarà visualizzato per tutto il tempo in cui il tasto rimarrà premuto. Questa funzione può essere disabilitata in **3Dconnexion Settings**.



Modificatori di tastiera

Lo SpaceMouse Enterprise è dotato di otto modificatori di tastiera (Control, Shift, Alt, Esc, ...) che funzionano come i tasti corrispondenti sulla tastiera. È possibile personalizzare i comandi assegnati ai modificatori di tastiera in **3Dconnexion Settings**.

Tasti QuickView

Lo SpaceMouse Enterprise presenta cinque tasti QuickView che consentono di richiamare il disegno o modello 3D nella visualizzazione desiderata. I tasti possiedono un'assegnazione secondaria (carattere blu) che è possibile richiamare con una pressione lunga del tasto. Sia la prima sia la seconda assegnazione sono programmabili in **3Dconnexion Settings**.

Tasto di disattivazione della rotazione

Al centro dei tasti QuickView si trova il tasto di disattivazione della rotazione. Premerlo una volta per bloccare la rotazione intorno a tutti gli assi. Il LED di stato si accenderà per indicare che la disattivazione della rotazione è attiva.

Tasti CustomView

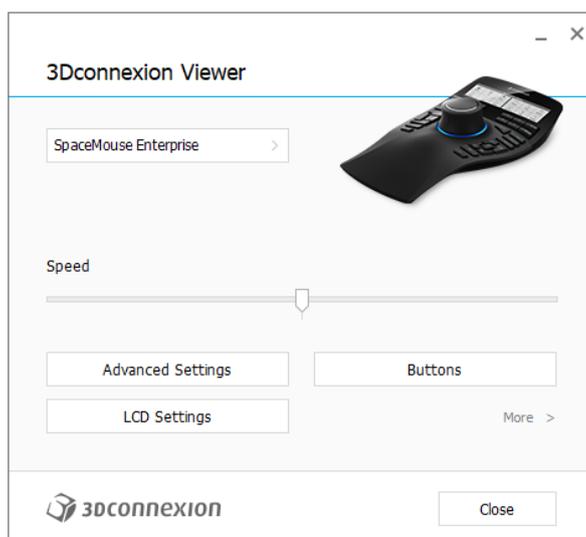
Sopra i tasti QuickView, SpaceMouse Enterprise presenta 3 tasti CustomView, che consentono di memorizzare le vostre visualizzazioni preferite e recuperarle in ogni momento. Per salvare una visualizzazione specifica, tenere premuto uno dei tasti CustomView fino a visualizzare il messaggio **3Dconnexion View saved** sullo schermo. Per tornare alla visualizzazione salvata, è sufficiente premere il tasto una volta.

3Dconnexion Settings



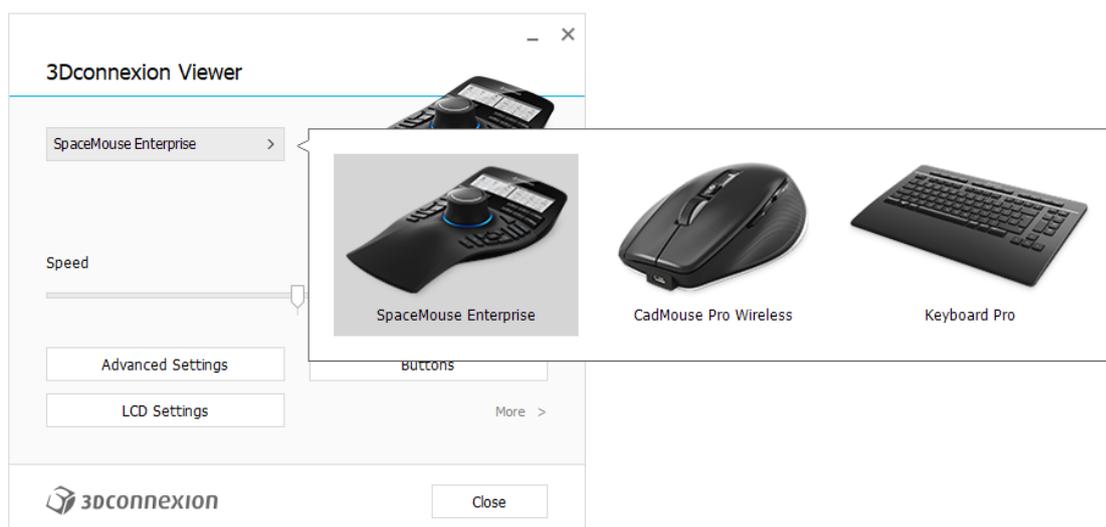
Il pannello **3Dconnexion Settings** è accessibile attraverso il tasto Menu sullo SpaceMouse Enterprise, il pannello **3Dconnexion Home** (sul desktop), l'icona nell'area delle notifiche (systray) o il menu Start di Windows.

Il nome dell'applicazione attiva viene visualizzato nella parte superiore del pannello. Qualsiasi modifica alle impostazioni è valida solo per questa applicazione.



Speed

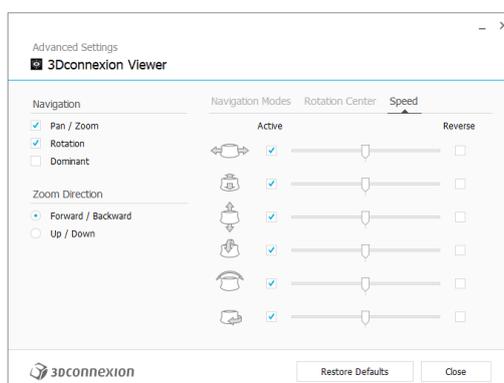
Il cursore permette di impostare la velocità complessiva del dispositivo. In altre parole, cambia la quantità di forza o coppia che è necessario applicare sulla manopola dello SpaceMouse per spostare un oggetto, una scena o un'immagine.



Se sono collegati più dispositivi 3Dconnexion, è possibile selezionare il prodotto desiderato da configurare facendo clic sul pulsante a comparsa nella parte in alto a sinistra del pannello.

Advanced Settings

Le impostazioni che è possibile configurare nel pannello **Advanced Settings** sono specifiche dell'applicazione. È pertanto facile configurare lo SpaceMouse affinché funzioni nel modo in cui si preferisce in ogni applicazione.



Navigation

Pan/Zoom: abilita/disabilita la traslazione (pan + zoom) del modello 3D o del disegno. L'opzione è abilitata per impostazione predefinita.

Rotation: abilita/disabilita la rotazione della parte, del gruppo o del disegno. L'opzione è abilitata per impostazione predefinita.

Dominant: attiva e disattiva il filtro dell'asse dominante che, quando è abilitato, riduce l'ampiezza dei movimenti lungo gli assi secondari.

Zoom Direction

Forward / Backward: lo zoom si attiva spostando la manopola in avanti o indietro parallelamente al piano della scrivania.

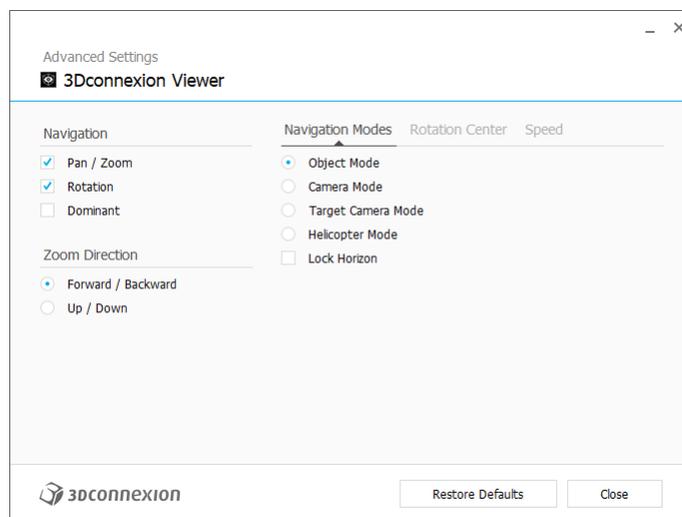
Up / Down: lo zoom si attiva spostando la manopola verso l'alto o verso il basso parallelamente allo schermo.

Speed

Usare i cursori per impostare la velocità di ciascuno degli assi del mouse 3D. Per invertire la direzione di un movimento, selezionare la casella **Reverse** dell'asse corrispondente.

Advanced Settings specifiche dell'applicazione

Alcune applicazioni presentano impostazioni aggiuntive di SpaceMouse. Per tali applicazioni sono disponibili opzioni aggiuntive nel pannello **Advanced Settings**:



Navigation Modes

Object mode abilita la navigazione in **Modalità oggetto**, che dà l'impressione di entrare nello schermo e prendere il modello in mano. Spingere il controller 3D dello SpaceMouse verso sinistra per spostare il modello a sinistra. Spingerlo verso destra per spostare il modello a destra.

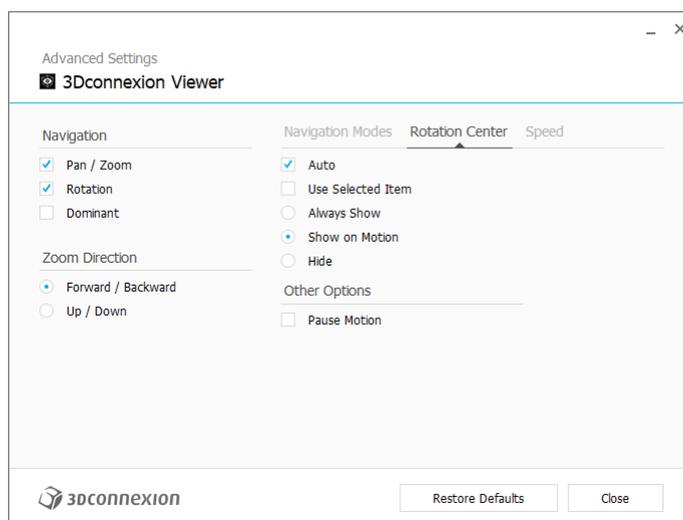
Camera Mode permette di utilizzare il controller 3D come se fosse una telecamera. Spingerlo verso la scena e la telecamera si sposta in avanti nella scena. Spingerlo verso sinistra e la telecamera si sposta verso sinistra (la scena si sposta verso destra). Sollevarlo e la telecamera si sposta verso l'alto (la scena si sposta verso il basso). Si entrerà nella scena come se si stesse camminando al suo interno.

Target Camera Mode abilita la navigazione di tipo **Target Camera**. Usare il controller 3D dello SpaceMouse come se fosse una telecamera target. Spingerlo verso la scena e la telecamera si sposta in avanti nella scena. Spingerlo verso sinistra e la telecamera si sposta verso sinistra (la scena si sposta verso destra). Sollevarlo e la telecamera si sposta verso l'alto (la scena si sposta verso il basso). Qualunque sia la direzione di rotazione del controller 3D, si orbita intorno al punto target (vedere **Rotation Center** in basso).

Helicopter Mode abilita una navigazione in **Camera Mode**, tuttavia spingendo il controller 3D in avanti mentre si guarda in basso l'altezza della telecamera non cambia.

Lock Horizon mantiene la linea di orizzonte sul livello corrente.

Rotation Center



Auto imposta dinamicamente il centro di rotazione. Quando il modello è completamente visibile nella scena 3D, il suo baricentro viene utilizzato come punto di rotazione. Quando ci si avvicina ad un dettaglio del modello, il centro di rotazione verrà impostato sul punto della superficie del modello più vicino al centro della visualizzazione.

Use selected Item impone al centro di rotazione di tenere conto soltanto degli oggetti attualmente selezionati.

Always Show visualizza sempre il centro di rotazione.

Show on Motion visualizza il centro di rotazione solo durante il movimento.

Hide disabilita la visualizzazione del centro di rotazione.

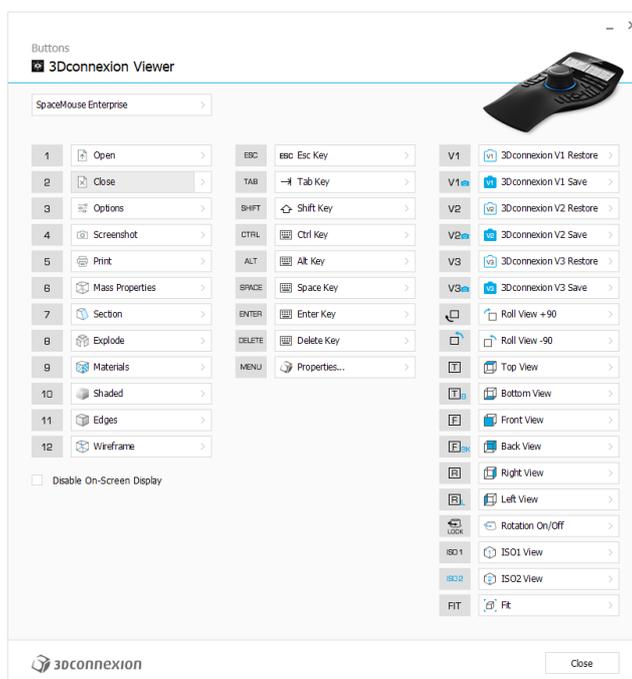
Other Options

Le seguenti applicazioni dispongono di opzioni speciali. Maggiori informazioni sono disponibili nelle [domande frequenti su 3Dconnexion](#):

Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Solid Edge, SOLIDWORKS

Buttons

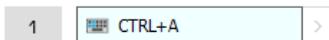
Il pannello **Buttons** in **3Dconnexion Settings** consente di assegnare comandi, macro o menu radiali ai tasti dello SpaceMouse Enterprise. Il nome dell'applicazione attiva viene visualizzato nella parte superiore del pannello. Qualsiasi modifica alle impostazioni è valida solo per questa applicazione. Una pressione lunga di uno dei tasti 3Dconnexion permette di visualizzare l'assegnazione dei comandi per l'applicazione corrente sull'OSD. Per disabilitare questa funzione, selezionare **Disable On-Screen Display**.



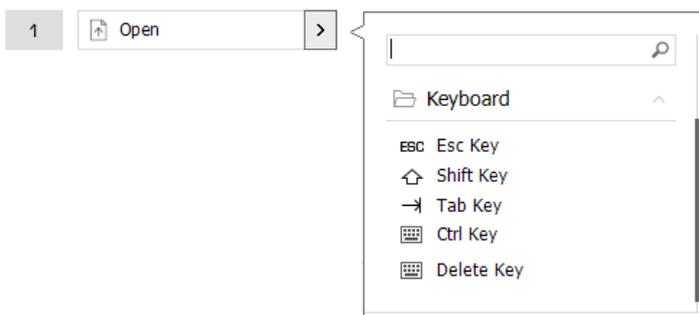
Una nota sul riconoscimento dell'ambiente di lavoro all'interno di un'applicazione: alcune applicazioni presentano una mappatura dei tasti sensibile all'ambiente di lavoro (ad esempio Assembly, Part, ...). In tali applicazioni, è possibile avere assegnazioni di tasti diverse a seconda dell'ambiente attivo corrente.

Assegnazione di Quick Macros ai tasti

Fai clic sul testo nel campo di immissione e premi il tasto o la combinazione di tasti richiesti per assegnare rapidamente una sequenza di tasti o una macro ad un tasto dello SpaceMouse Enterprise.

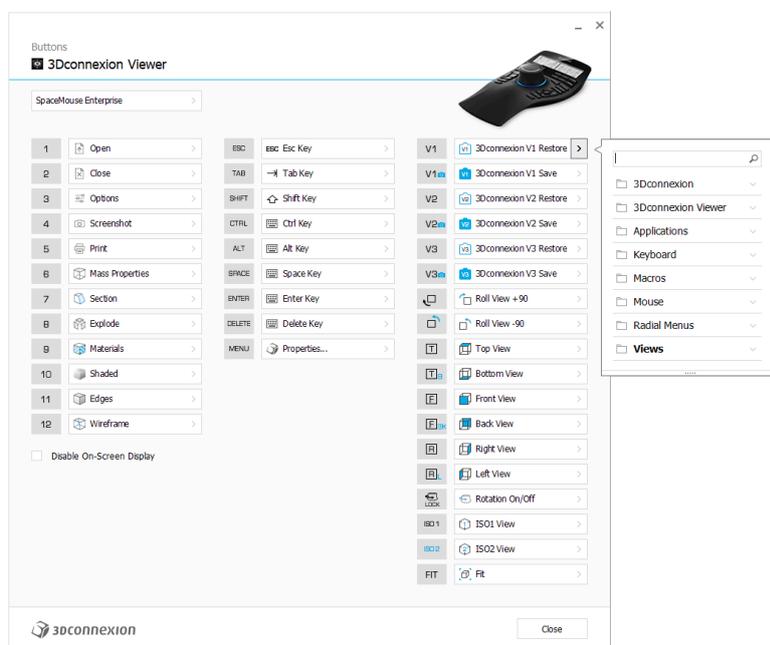


Quando viene creata una macro, questa invia sempre un comando di **pressione e rilascio**. Se invece si desidera assegnare un comando di **pressione prolungata** (ad esempio Ctrl o Shift), si può utilizzare la categoria di comandi **Keyboard** nella finestra a comparsa.



Assegnazione di comandi mediante la finestra a comparsa

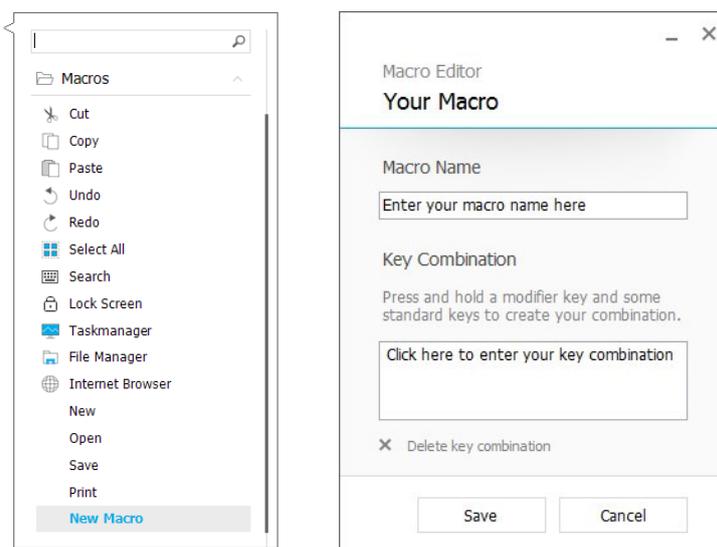
Facendo clic sulla freccia > a destra del campo del tasto, si apre una finestra a comparsa per quel tasto di SpaceMouse: La finestra a comparsa consente di scorrere o cercare i comandi in diverse categorie. Quando si seleziona un comando facendo clic su di esso, questo viene automaticamente assegnato al tasto SpaceMouse corrispondente. La categoria del comando a cui è attualmente assegnato è evidenziata in grassetto.



Creazione di macro

Per prima cosa, fare clic sulla freccia > a destra del campo del tasto. Quindi espandere la categoria **Macros** e fare clic su **New Macro**.

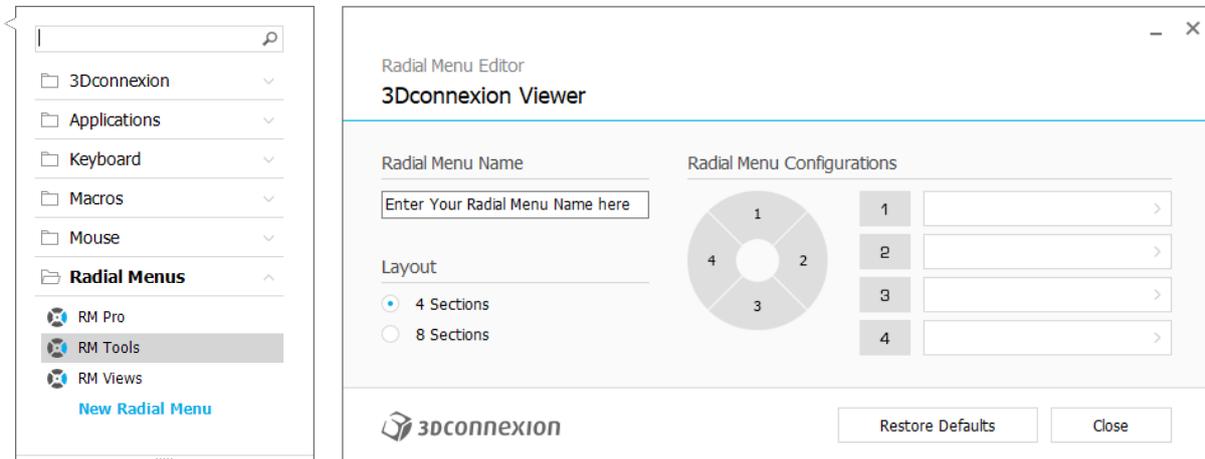
Si aprirà l'editor delle macro in cui è possibile assegnare un nome alla macro e una sequenza di tasti nei campi corrispondenti. Facendo clic su **Save**, la nuova macro verrà assegnata automaticamente al tasto dal quale è stato aperto il pannello.



Creazione dei menu radiali

Per prima cosa, fare clic sulla freccia > a destra del campo del tasto. Quindi espandere la categoria **Radial Menu** e fare clic su **New Radial Menu**.

Viene visualizzato l'editor del menu radiale in cui è possibile assegnare un nome e comandi alle diverse sezioni. Il nuovo menu radiale verrà assegnato automaticamente al tasto da cui è stato aperto il pannello.



3Dconnexion Home



Una volta installato correttamente il driver 3Dconnexion più aggiornato, "3Dconnexion Home" consente di accedere alle varie app 3Dconnexion:



Trainer:

Per scoprire come usare rapidamente lo 3Dconnexion SpaceMouse.



Manual:

Qui è possibile trovare i manuali per tutti i prodotti 3Dconnexion.



Settings:

Aprire il pannello delle impostazioni per personalizzare i dispositivi 3Dconnexion.



Viewer:

Utilizzare il visualizzatore integrato per guardare i dettagli dei modelli 3D e stamparli.

Formati supportati (.stp, .step, .igs, .iges, .obj, .stl, .ply, .jt, .glTF).



Demo:

Mettere alla prova le proprie abilità assemblando il carrello di atterraggio di un aereo.



Registration:

[Registrazione](#) il prodotto dopo l'installazione per usufruire dei servizi 3Dconnexion.



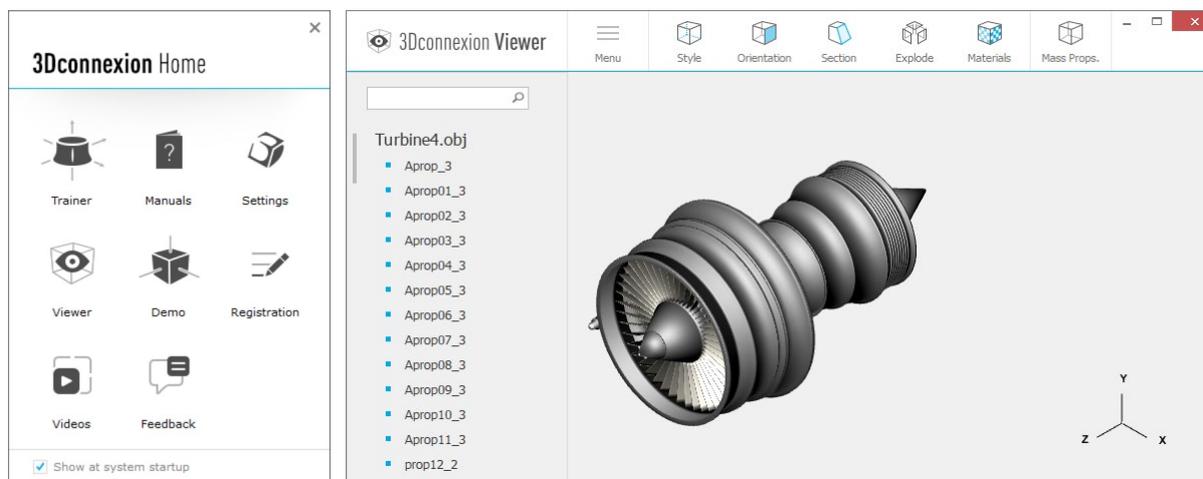
Videos:

Accesso immediato a [video](#) istruttivi per i tuoi dispositivi 3Dconnexion.



Feedback:

Fornire [feedback](#) al 3Dconnexion product team.



Specifiche tecniche

Dimensioni e peso

Lunghezza: 249 mm

Larghezza: 154 mm

Altezza: 58 mm

Peso: 800 g

Sistemi operativi supportati

Microsoft Windows, macOS

[Ulteriori informazioni](#)

Contenuto della confezione

3Dconnexion SpaceMouse Enterprise

Numeri di parte

Numero di unità di imballaggio (sulla confezione): 3DX-700056

Numero di parte (sul dispositivo): 3DX-600051

Informazioni su sicurezza, conformità e garanzia

Produttore

3Dconnexion GmbH
Clarita-Bernhard-Straße 18
81249 Munich
Germany

Certificazioni e registrazioni

CE, UKCA, EAC, FCC, KC, RCM, BSMI, WEEE, RoHS-EU, RoHS-CN

[Ulteriori informazioni](#)

Garanzia

Garanzia limitata per l'hardware di anni 3+1 (anno aggiuntivo con la registrazione del prodotto)

[Ulteriori informazioni](#)

Assistenza

3dconnexion.com/support