

手册

3Dconnexion® SpaceMouse Enterprise



驱动程序版本: 3DxWare 10.8.15 及更高版本

目录

快速入门指南.....	3
桌面设置.....	3
手的放置.....	3
安装.....	3
功能指南	4
3Dconnexion SpaceMouse Enterprise	4
3Dconnexion 设置.....	6
高级设置.....	7
特定于应用程序的高级设置	7
按钮.....	9
为按钮指定“快速宏”	9
使用弹出窗口指定命令	10
创建宏.....	10
创建圆形菜单.....	11
3Dconnexion Home	13
技术规范	14

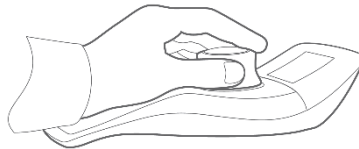
快速入门指南

桌面设置



将 SpaceMouse Enterprise 放在没有标准鼠标和键盘的那一侧。一只手使用 3D 鼠标来定位您的模型：旋转、平移和缩放；另一只手使用标准鼠标进行选择、创建和编辑。

手的放置



如图所示放置您的手。根据控制器顶端的轮廓帮助您手指找到合适的位置，以实现准确而轻松的控制。

安装



1. 连接

将 SpaceMouse Enterprise 的 USB 数据线插入 计算机的 USB 端口。

2. 下载最新的 3Dconnexion 软件

可以在 3dconnexion.com/drivers 获取最新的 3Dconnexion 软件 (3DxWare)。

3. 安装 3Dconnexion 软件

按照本手册的说明安装 3Dconnexion 软件。

4. 熟悉您的 SpaceMouse Enterprise

打开 3Dconnexion Home 并启动 Trainer 以获得帮助，帮助您迈出 SpaceMouse Enterprise 的第一步。

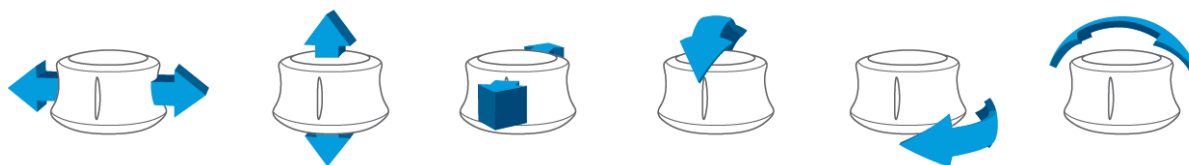
功能指南

3Dconnexion SpaceMouse Enterprise



控制器顶端

控制器帽是 SpaceMouse Enterprise 的核心。它的 Six-Degrees-of-Freedom (6DoF) 传感器允许您推、拉、旋转或倾斜以平移、缩放和旋转您的 2D 图和 3D 模型。根据您使用的不同的应用程序，SpaceMouse 具有不同的运动配置文件。在**对象模式**应用中，其 3D 导航就像您伸手进入屏幕并用手握住了对象一样。在**飞行模式**应用中，其导航就像您正在浏览相机一样。更多的应用程序，您可以在 SpaceMouse Enterprise 的**高级设置**中进行调整。



菜单按钮

菜单按钮允许您快速轻松地自定义您的 3Dconnexion 设备。按下它后，将直接进入 3Dconnexion 设置。在弹出窗口中选择要配置的设备并对其进行自定义。

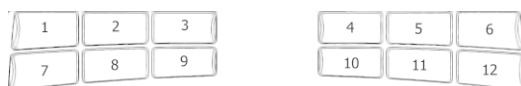
适合屏幕按钮

使用适合屏幕按钮，您将不会丢失您的 2D 绘图或 3D 模型。按下这个按钮可使您的绘图回到屏幕中央。

3Dconnexion 按钮

SpaceMouse Enterprise 还具有12个额外的可编程功能按钮，它们位于控制器顶端和显示器之间。它会立即识别您正在当前使用的应用程序及其环境，并自动将常用的命令分配给按钮。您可以在 **3Dconnexion 设置** 中个性化设置分配给各功能按钮的命令。

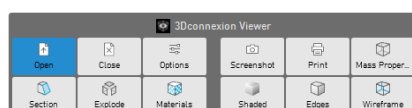
显示



SpaceMouse Enterprise 配备了1个彩色 LCD，该 LCD 被分成了12个图块，分别代表12个 3Dconnexion 按钮。通过这种方式，它可以为分配的命令提供视觉反馈。您可以在 **3Dconnexion 设置** 中调整显示亮度、在文本或图标之间切换，以及更改 LCD 上的文本大小。

On-Screen Display

除了 LCD，SpaceMouse Enterprise 还提供了屏幕显示 (OSD)。请按住任意 3Dconnexion 按钮，来显示 SpaceMouse Enterprise 的 On-Screen Display。只要您按住按钮，它就会显示。您也可以可以在 **3Dconnexion 设置** 中禁用此功能。



键盘修饰符

SpaceMouse Enterprise 附带 8 个键盘修饰符，它们的工作方式类似于键盘上相应的按键。您可以在 3Dconnexion 设置中个性化设置分配给给键盘修饰符的命令。

QuickView 按钮

SpaceMouse Enterprise 具有 5 个 QuickView 按钮，可帮助您快速将 2D 图或 3D 模型置于所需的视图中。这些按钮还具有一个辅助分配（蓝色字体），您可以通过长按按钮来调用。您可以在 **3Dconnexion 设置** 中对按钮的第一次命令分配和第二次命令分配进行编程。

旋转切换按钮

QuickView 按钮之间的中心是旋转切换按钮。按下一次，它会锁定围绕所有轴的旋转。

CustomView 按钮

在 QuickView 按钮上方，SpaceMouse Enterprise 还具有 3 个 CustomView 按钮，它们可以让您存储和检索您自己的视图。请按住其中 CustomView 按钮，直到屏幕上出现 **3Dconnexion View saved** 的消息，来保存您的特定视图。如果您想返回到您保存的视图，只需再按一次按钮。

3Dconnexion 设置

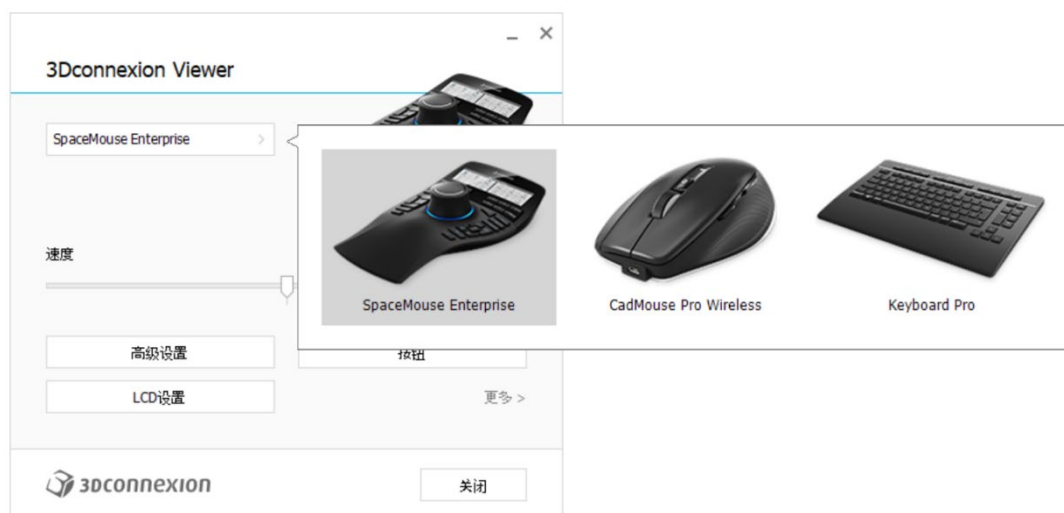


您可以通过 SpaceMouse Enterprise 上的菜单按钮、**3Dconnexion Home**（在桌面）、通知区域（系统托盘）中的图标或 Windows 开始菜单，来访问 **3Dconnexion 设置** 面板。活动中的应用程序的名称会显示在面板顶部。任何设置的更改仅与此应用程序相关。



速度

此滑块用于设置设备的整体速度。换句话说，它可以改变施加到 SpaceMouse 顶端上，用以移动对象、场景或图像，所需的力或扭矩的大小。



如果连接了多个 3Dconnexion 设备，您可以通过单击面板左上角的弹出按钮，来选择所需要配置的产品。

高级设置

您在 **Advanced Settings** 面板中配置的设置是可以特定于某个应用程序的。因此，可以在每个应用程序中，按照您喜欢的工作方式，很容易地来配置 SpaceMouse。



导航

平移/缩放：启用/禁用零件图、装配图或工程图的平移。默认启用。

旋转：启用/禁用零件图、装配图或工程图的旋转。默认启用。

主导：打开和关闭主过滤轴，启用时会将平移、缩放或旋转限制在单个轴上。

缩放方向

向前/向后：通过将顶盖推向或推离与桌子平行的方向进行缩放。

向上/向下：通过平行于屏幕向上或向下拉动盖子进行缩放。

速度

使用滑块为每个 6-Dimensions-of-Freedom 分别设置速度。如果要反转运动的方向，请选中该运动的 **Reverse** 框。

特定于应用程序的高级设置

某些应用程序具有额外的 SpaceMouse 设置。对于这些应用程序，您可以在高级设置面板中使用这些额外的设置选项：



导航模式

对象模式：启用**对象模式**导航 - 这种模式就像将手伸进屏幕并将模型握在手中。向左推动 SpaceMouse 顶端，模型将向左移动；向右推，模型则向右移动。

在飞行模式下，您可像使用飞行摄像头一样使用控制帽。向场景内推，摄像头就会朝场景内飞进。向左推，摄像头向左飞（场景向右移动）。抬起，摄像头朝上飞（场景向下移动）。进入场景时仿佛在场景内飞行。

目标摄像头模式会启用**目标摄像头**导航。像操纵目标摄像头一样操纵 SpaceMouse 帽。向场景内推，摄像头就会向场景内移动。向左推，摄像机向左移动（场景向右移动）。抬起，摄像头向上移动（场景向下移动）。向任何方向旋转控制帽时，您都会围绕目标点进行轨道旋转（请参阅下文的**旋转中心**）。

无人机模式会启用**飞行模式**导航，但向下看时向前推动控制帽不会改变摄像头的高度。锁定地平线使地平线保持当前的水平状态。



旋转中心

自动设置动态旋转中心。在查看完整模型时，以整个模型的体积中心为旋转点。当放大靠近时，旋转中心将设置在靠近视图中心的对象上。

使用选定的项目强制使旋转中心只考虑当前选定的对象。

始终显示-始终可以看到旋转中心。

运动时显示-仅在运动期间可以看到旋转中心。

隐藏-禁止旋转中心出现在视图中。

其他选项

以下应用程序具有特殊选项。可以在 [3Dconnexion FAQ](#) 中找到更多信息：

Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Solid Edge, SOLIDWORKS。

按钮

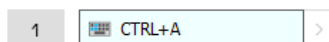
您可以在 **3Dconnexion 设置** 中的 **按钮** 面板中进行分配命令、宏或圆形菜单。活动中的应用程序的名称显示在面板顶部。任何设置的更改仅与此应用程序相关。按住 3Dconnexion 按钮可获取 OSD 上显示的当前应用程序的按钮分配。要禁用此功能，请选中 **禁用屏幕显示** **Disable On-Screen Display**。



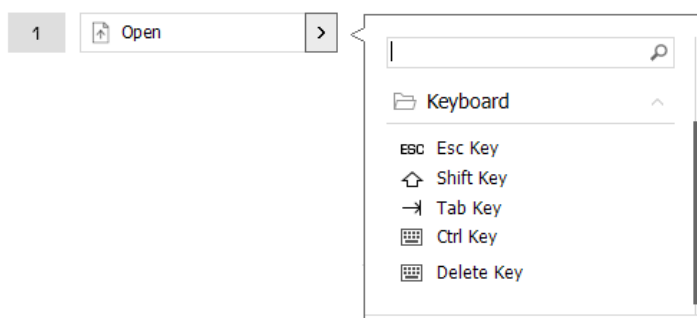
关于环境敏感度的说明：某些应用程序具有环境敏感键映射功能。在这些应用程序中，您可以根据当前活动的环境来分配不同的键。

为按钮指定“快速宏”

单击输入字段中的文本，并按下所需的键或组合键，以快速分配按钮或宏。



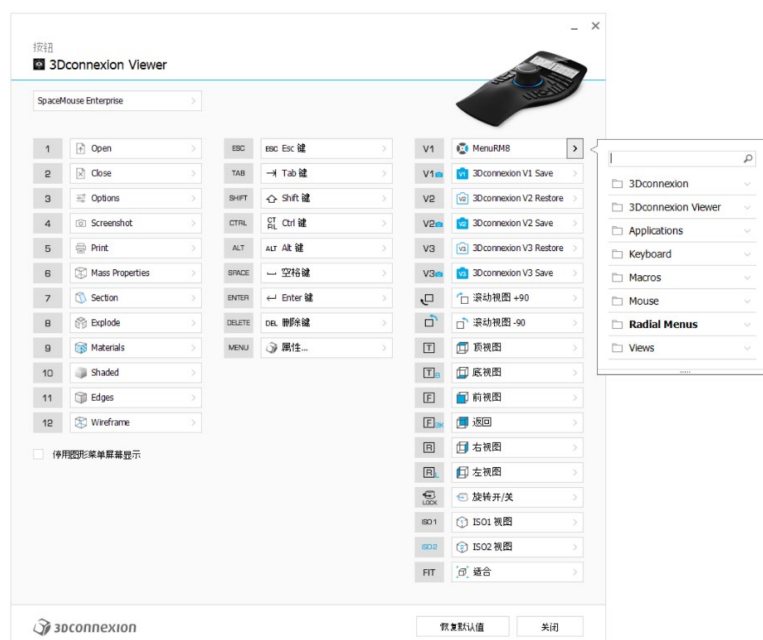
在创建宏时，它总是发送**按下并放开**命令。相反，如果您想分配一个**按住**命令窗口(例如 Ctrl 或 Shift)，您应该在弹出窗口中使用**键盘**命令类别。



使用弹出窗口指定命令

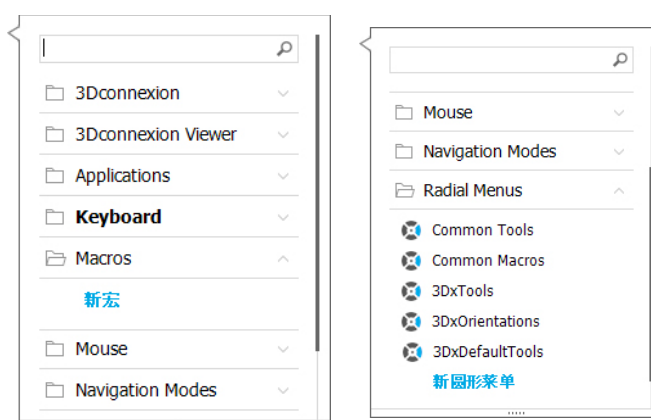
单击按钮字段右侧的>箭头，打开该 SpaceMouse 按钮的弹出窗口：

弹出窗口允许您浏览或搜索不同类别的命令。当您点击选择一个命令时，它会自动分配给相应的 SpaceMouse 按钮。当前分配给它的命令类别以粗体突出显示。



创建宏和圆形菜单

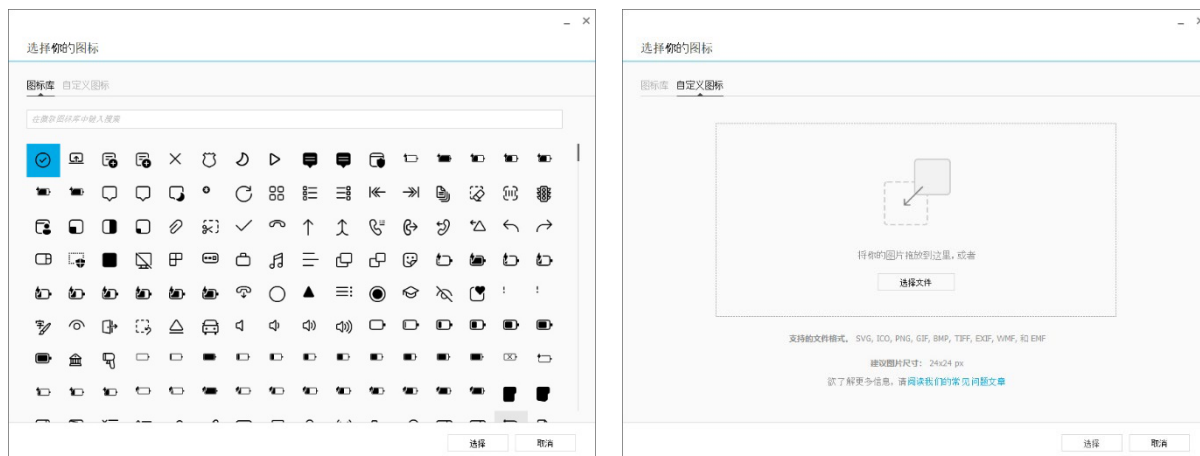
如要创建新的宏或径向菜单，请首先单击关键字段右侧的>箭头，然后展开 **Macros/Radial Menus**，然后单击**新宏/新建径菜单**。



为宏和圆形菜单分配图标

第一步，系统会要求您为宏或圆形菜单命名并为其指定一个图标。

您可选择使用图标库选项卡中已提供的图标之一，也可在自定义图标选项卡中上传您自己的图标。



注：图片不得大于 500x500 像素，并且必须为以下文件格式之一：SVG、ICO、PNG、GIF、BMP、TIFF、EXIF、WMF 和 EMF。为获得最佳渲染结果，我们建议使用具有透明背景的 24x24 像素图像。

创建宏

第二步，在创建新宏时，您可以选择通过添加步骤来编辑宏序列。



在此序列中，您可将键盘快捷键分配给“命令”步骤，并使用展开窗口为其分配应用命令。在“文本”步骤，您可将文本块添加到宏中。在“延迟”步骤，您可补偿应用较长的加载时间。

将单个步骤拖动到正确的顺序或删除不需要的步骤，编辑宏的序列。完成宏编辑后，点击“保存”以自动将新建宏分配给打开的面板所针对的按钮。

创建圆形菜单

在第二步创建新的圆形菜单时，您可以选择四分布局或八分布局。

将命令或宏分配给不同的部分并保存圆形菜单。新建圆形菜单将自动分配给打开的面板所针对的按钮。

3Dconnexion Home



一旦您成功安装了最新的 3Dconnexion 驱动程序，3Dconnexion 主页就可以让您访问各种 3Dconnexion 应用程序：



Trainer:

了解如何快速使用 3Dconnexion SpaceMouse。



手册:

您可以在这里找到所有 3Dconnexion 产品的手册。



设置:

打开设置面板来自定义您的 3Dconnexion 设备。



Viewer:

使用 3Dconnexion 查看器查看 3D 模型。



Collage:

3Dconnexion 拼贴可让您使用 SpaceMouse 创建高分辨率的图片拼贴。



Demo:

通过组装飞机起落架来测试和练习你的技能。



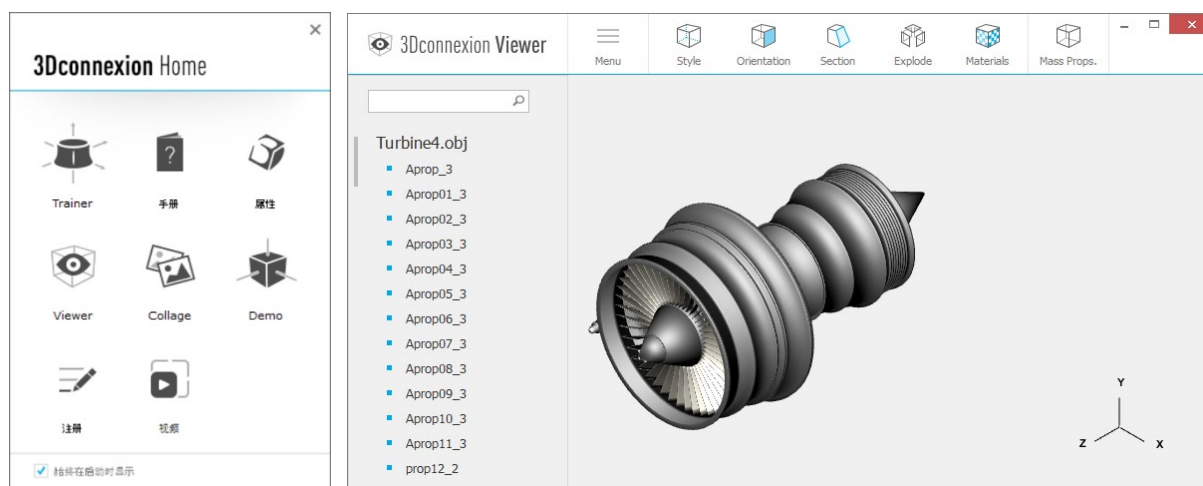
注册:

安装后[注册](#)您的产品，以享受 3Dconnexion 的服务。



视频:

查找适用于您的 3Dconnexion 设备的教学[视频](#)。



技术规范

尺寸和重量

长度: 249 mm / 9.8 英寸

宽度: 154 mm / 6.1 英寸

高度: 58 mm / 2.3 英寸

重量: 800 g / 1.76 英镑 / 28.22 盎司

支持的操作系统

Microsoft Windows, macOS

[更多信息](#)

包装清单

3Dconnexion SpaceMouse Enterprise

认证和注册

CE, FCC, KC, RCM, BSMI, RoHS, WEEE, Japanese Recycling Law

[更多信息](#)

保修期

部分有限硬件保修 3+1 年

(注册产品的额外增加一年)

支持

3dconnexion.com/support