

Manual

# 3Dconnexion<sup>®</sup> SpaceMouse Compact



Versión Driver: 3DxWare 10.8.0 y superior

# Índice

<b>Guía rápida de inicio.....</b>	<b>3</b>
Disposición en escritorio.....	3
Posición de la mano .....	3
Instalación .....	3
<b>Guía de funciones.....</b>	<b>4</b>
3Dconnexion SpaceMouse Compact .....	4
<b>Configuración de 3Dconnexion (3Dconnexion Settings).....</b>	<b>5</b>
Configuración avanzada (Advanced Settings).....	6
Configuración avanzada específica de la aplicación.....	6
Botones (Buttons).....	8
Asignación de macros rápidas a botones.....	8
Asignación de comandos con menú desplegable .....	9
Creación de macros .....	9
Creación de menús radiales .....	10
<b>Icono de 3Dconnexion (3Dconnexion Home).....</b>	<b>11</b>
<b>Especificaciones técnicas .....</b>	<b>12</b>

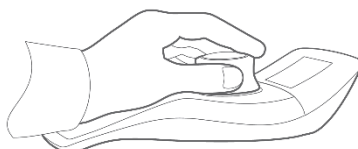
# Guía rápida de inicio

## Disposición en escritorio



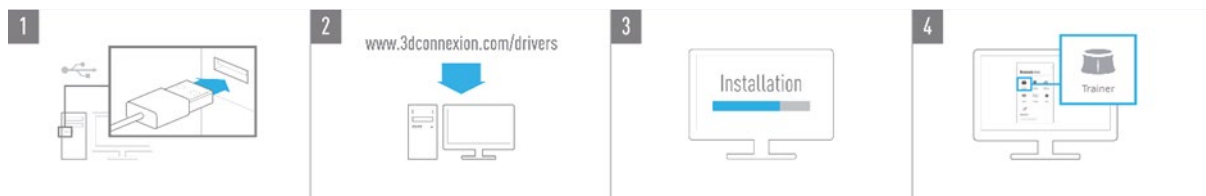
Coloque el SpaceMouse Compact en el lado opuesto del teclado donde tenga situado el ratón estándar. Una mano manipula el ratón 3D para posicionar el modelo: girar, desplazar y hacer zoom. La otra mano utiliza el ratón estándar para seleccionar, crear y editar.

## Posición de la mano



Coloque la mano tal y como se muestra. El cabezal contorneado guiará sus dedos hasta una posición perfecta para obtener un control preciso y sin esfuerzo.

## Instalación



### 1. Conexión

Conecte el cable USB de su SpaceMouse Compact a un puerto USB de su PC.

### 2. Descargue la última versión del software de 3Dconnexion

Obtenga la última versión del software 3Dconnexion (3DxWare) en [3dconnexion.com/drivers](http://3dconnexion.com/drivers).

### 3. Instale el software de 3Dconnexion

Siga las instrucciones para instalar el software de 3Dconnexion.

### 4. Familiarizarse con su SpaceMouse Compact

Abra 3Dconnexion Home y clique en Trainer para obtener ayuda en sus primeros pasos con su SpaceMouse Compact.

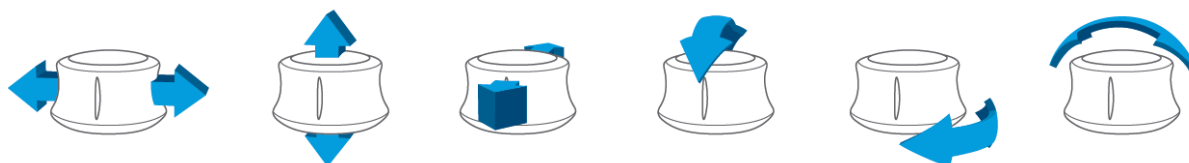
# Guía de funciones

## 3Dconnexion SpaceMouse Compact



### Tapa de Controlador (Controller Cap)

La tapa de controlador es el corazón de su SpaceMouse Compact. El sensor Six-Degrees-of-Freedom (6DoF) sensor le permite empujar, tirar, girar o inclinar para desplazar, ampliar y rotar los dibujos y modelos 3D. El SpaceMouse tiene diferentes perfiles de movimiento en función de la aplicación que utilice. En las aplicaciones de **Object Mode**, la navegación 3D se comporta como si usted estuviese sujetando el objeto con la mano. En las aplicaciones de **Camera Mode**, la navegación se comporta como una cámara a través de la cual usted puede ver. En muchas aplicaciones, puede ajustar este comportamiento dentro de **Advanced Settings** de su SpaceMouse Compact.



### Botones de 3Dconnexion (3Dconnexion Buttons)

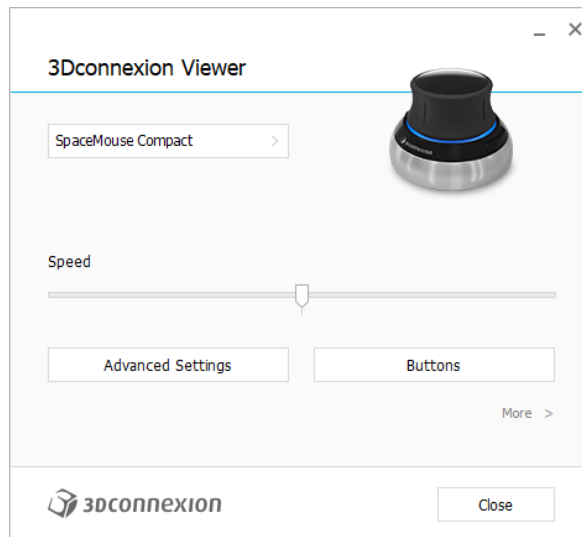
El SpaceMouse Compact cuenta con dos botones de función programables adicionales, situados en su enchufe. El teclado reconoce al instante las aplicaciones que está utilizando, así como sus entornos, y asigna automáticamente los comandos más utilizados a los botones. Puede personalizar los comandos asignados a los botones de función a través de **3Dconnexion Settings**.

# Configuración de 3Dconnexion (3Dconnexion Settings)



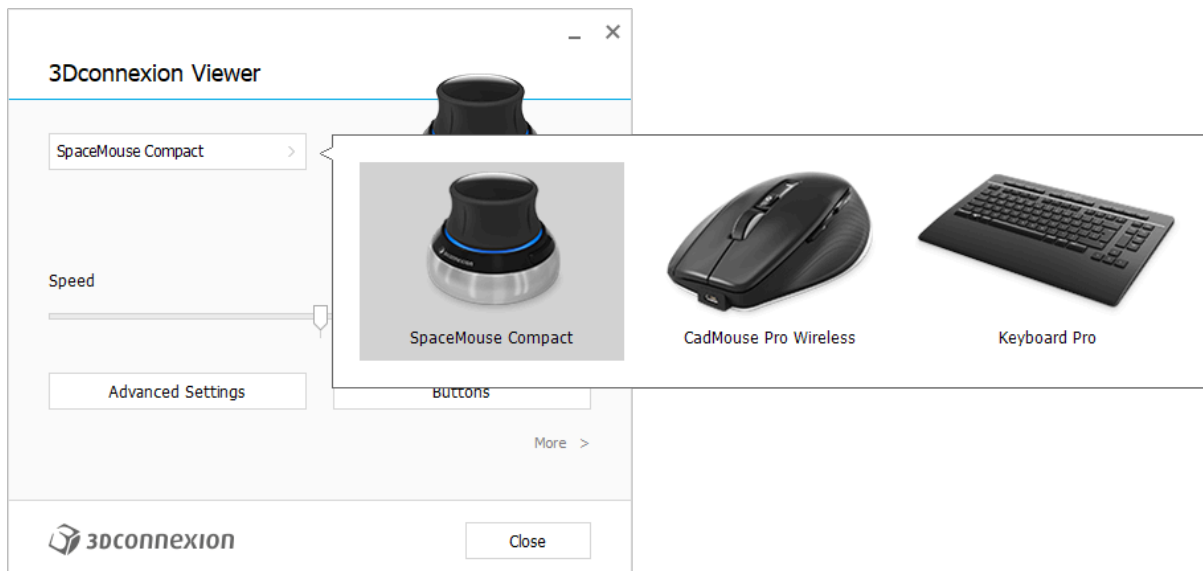
Puede acceder al panel de **3Dconnexion Settings** a través **3Dconnexion Home** (en su escritorio), el icono en su área de notificación (bandeja del sistema) o el menú de inicio de Windows.

El nombre de la aplicación activa se muestra en la parte superior del panel. Cualquier cambio de configuración solo se aplica a esa aplicación.



## Velocidad (Speed)

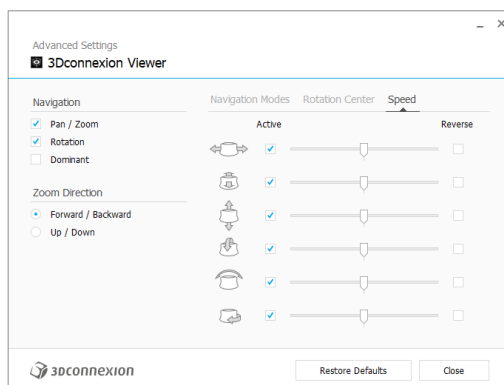
Este control deslizante establece la velocidad total del dispositivo. En otras palabras, cambia la cantidad de fuerza y torsión que se debe aplicar a la tapa de SpaceMouse para mover un objeto, escena o imagen.



Si hay varios dispositivos de 3Dconnexion conectados, puede seleccionar el producto que desea configurar haciendo clic en el botón desplegable en la parte superior izquierda del panel.

## Configuración avanzada (Advanced Settings)

Los ajustes que puede configurar en **Advanced Settings** son específicos de cada aplicación. Por lo tanto, es fácil configurar SpaceMouse para que funcione como prefiera en cada aplicación.



### **Navegación (Navigation)**

Pan/zoom: Activa/desactiva la panorámica de su pieza, conjunto o dibujo. Habilitado por defecto.

Rotación: Activa/desactiva la rotación de su pieza, conjunto o dibujo. Habilitado por defecto.

Dominant: Activa y desactiva el eje de filtro dominante, que cuando está activado restringe el desplazamiento, el zoom o las rotaciones a un solo eje.

### **Dirección de Zoom (Zoom Direction)**

Forward/Backward Haga zoom empujando la tapa hacia usted/en dirección contraria de usted en paralelo al escritorio.

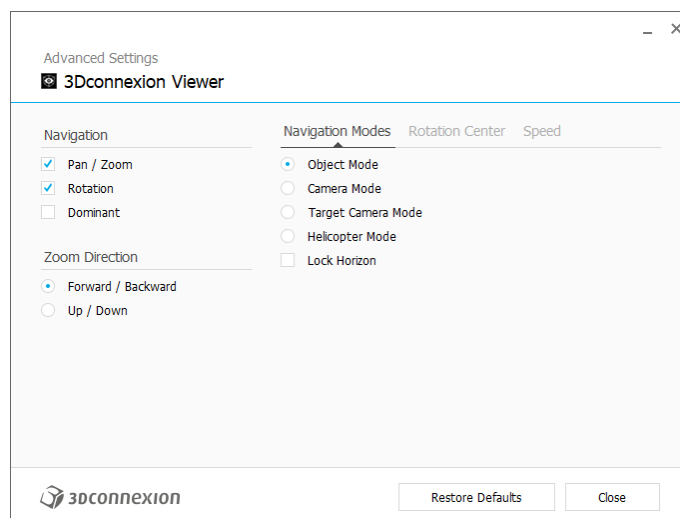
Up/Down Haga zoom tirando de la tapa hacia arriba o empujando la tapa hacia abajo en paralelo a la pantalla.

### **Velocidad (Speed)**

Utilice el control deslizante para ajustar la velocidad de cada una de las 6 dimensiones de libertad individualmente. Para invertir la dirección de un movimiento, marque la casilla **Reverse** para ese movimiento.

## Configuración avanzada específica de la aplicación

Algunas aplicaciones cuentan con una configuración adicional de SpaceMouse. Para esas aplicaciones, tiene opciones adicionales disponibles en **Advanced Settings Panel**:



## Modos de Navegación (Navigation Modes)

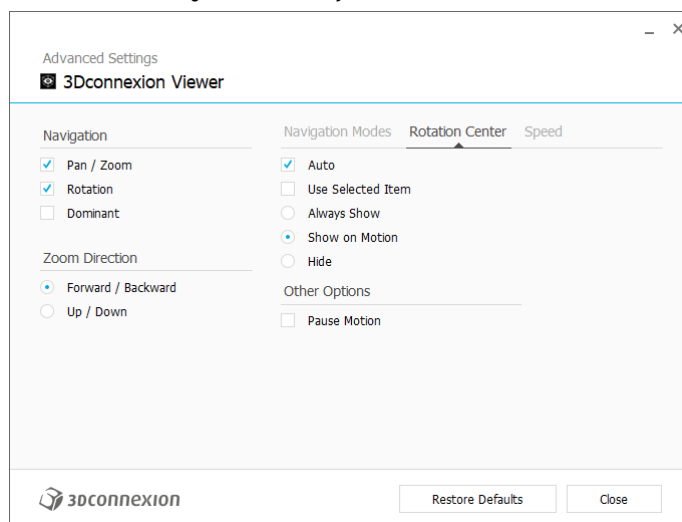
El Object Mode habilita la navegación en **Object Mode**: este modo es como alcanzar la pantalla y sostener el modelo en la mano. Empuje la tapa de SpaceMouse hacia la izquierda y el modelo se moverá hacia la izquierda. Empuje a la derecha y el modelo se moverá a la derecha.

El modo Camera Mode permite usar la tapa del controlador como si fuera una cámara. Empuje hacia la escena y la cámara se moverá hacia adelante hacia la escena. Empuje hacia la izquierda y la cámara se moverá hacia la izquierda (la escena se moverá hacia la derecha). Si se levanta, la cámara se moverá hacia arriba (la escena se moverá hacia abajo). Está entrando en la escena como si estuviera caminando por ella.

El modo Target Camera Mode permite la navegación en **Target Camera Mode**. Manipule la tapa del SpaceMouse como si fuera una cámara objetivo. Empuje hacia la escena y la cámara se moverá hacia adelante hacia la escena. Empuje hacia la izquierda y la cámara se moverá hacia la izquierda (la escena se moverá hacia la derecha). Si se levanta, la cámara se moverá hacia arriba (la escena se moverá hacia abajo). Al girar la tapa en cualquier dirección, orbitará alrededor del punto objetivo (consulte **Rotation Center** a continuación).

El Helicopter Mode habilita la navegación en el **Camera Mode**, pero empujar la tapa hacia adelante mientras se mira hacia abajo no cambiará la altitud de la cámara.

Lock Horizon hace que el horizonte se mantenga nivelado tal y como está.



## Centro de Rotación (Rotation Center)

Auto establece el centro de rotación dinámicamente. Cuando el modelo completo está a la vista, el centro de volumen de todo el modelo se utiliza como punto de rotación. Cuando se acerca, el centro de rotación se establecerá en un objeto cerca del centro de la vista.

Use selected Item obliga a Rotation Center a tener en cuenta solo los objetos que están seleccionados.

Always Show visualiza siempre Rotation Center.

Show on Motion visualizará Rotation Center solo durante el movimiento.

Hide deshabilitará la visualización de Rotation Center.

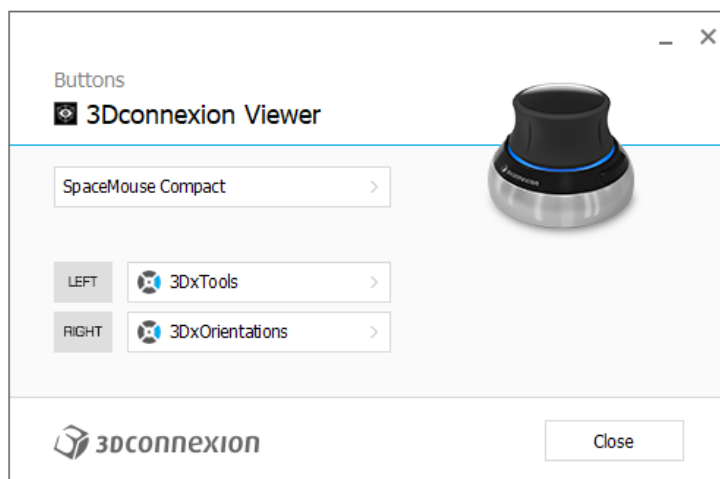
## Other Options

Las siguientes aplicaciones cuentan con opciones especiales. Puede encontrar más información en las [Preguntas frecuentes de 3Dconnexion](#):

Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Solid Edge, SOLIDWORKS

## Botones (Buttons)

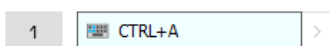
El panel **Buttons** dentro de **3Dconnexion Settings** le permite asignar comandos, macros o menús radiales. El nombre de la aplicación activa se muestra en la parte superior del panel. Cualquier cambio de configuración solo se aplica a esa aplicación.



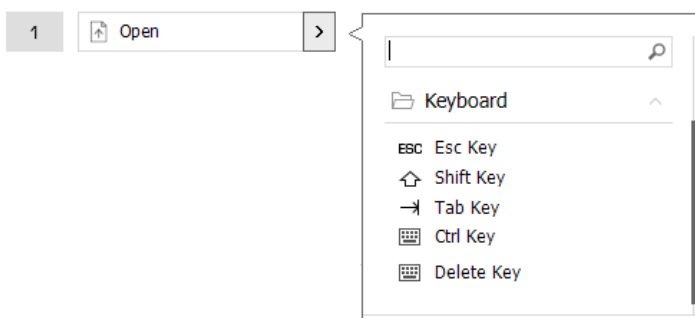
Una nota sobre la sensibilidad del contexto: algunas aplicaciones cuentan con asignación de teclas sensibles al contexto. En esas aplicaciones, puede tener diferentes asignaciones de teclas en función del entorno activo de ese momento.

## Asignación de macros rápidas a botones

Haga clic en el texto del campo de entrada y pulse la tecla o combinación de teclas necesaria para asignar rápidamente una pulsación de tecla o macro.



Cuando se crea una macro, este siempre envía un comando **de pulsar y soltar**. Si en su lugar desea asignar un comando de **mantener pulsada la tecla** (por ejemplo, Ctrl o Shift), debe usar la categoría de comando **Teclado** en la ventana desplegable.

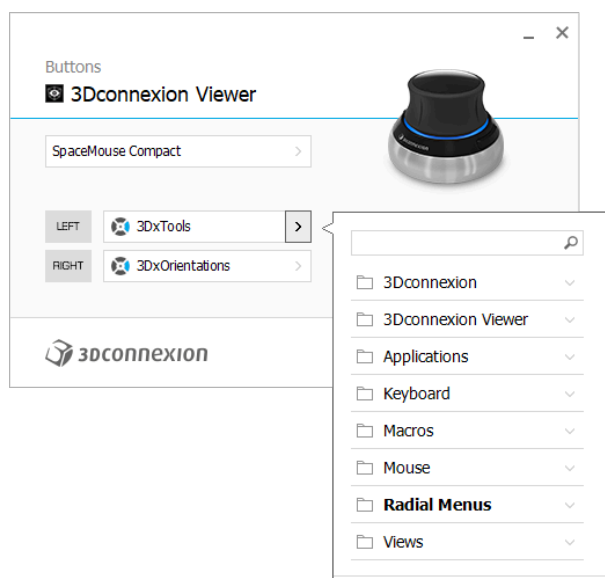




## Asignación de comandos con menú desplegable

Al hacer clic en la flecha > en el lado derecho del campo de botones se abre una ventana desplegable para ese botón de SpaceMouse:

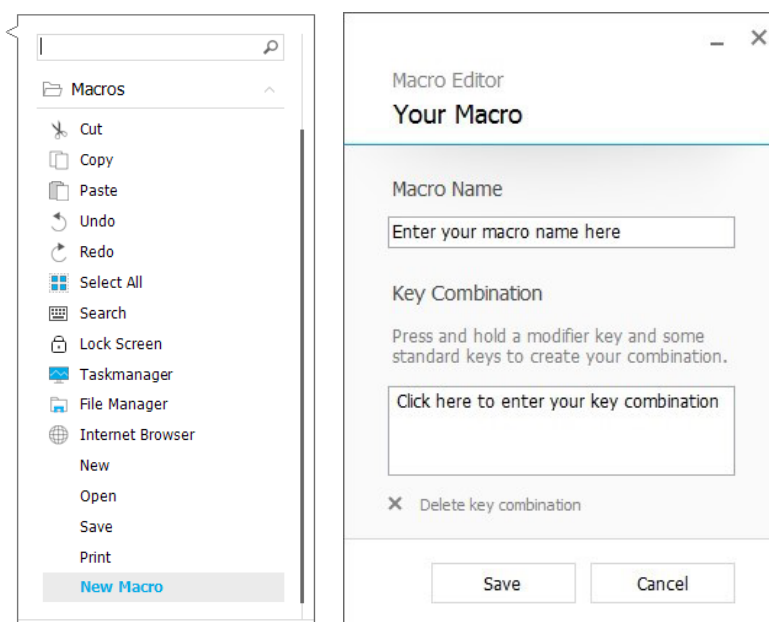
La ventana desplegable le permite explorar o buscar comandos en distintas categorías. Cuando haga clic en un comando para seleccionarlo, este se asignará automáticamente al botón correspondiente del SpaceMouse. La categoría del comando a la que está asignada actualmente ese botón aparece resaltada en negrita.



## Creación de macros

Primero, haga clic en la flecha > en el lado derecho del campo de teclas. Luego expanda la categoría **Macro** y haga clic en **New Macro**.

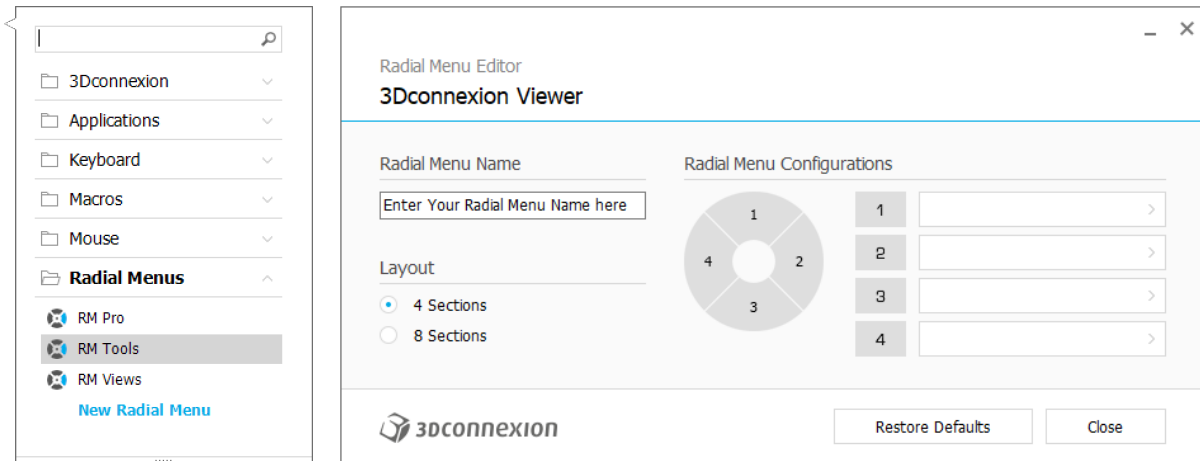
Esto hará que se abra el editor de macros, donde podrá ponerle nombre a la macro y asignar una secuencia de pulsaciones de teclas en los campos correspondientes. Al hacer clic en **Save**, se asignará automáticamente la nueva macro al botón desde donde se abrió el panel.



## Creación de menús radiales

Primero, haga clic en la flecha > en el lado derecho del campo de teclas. Luego, expanda la categoría **Radial Menu** y haga clic en **New Radial Menu**.

Esto muestra el editor Radial Menu donde podrá asignar un nombre y comandos a las distintas secciones. Su nuevo Radial Menu se asignará automáticamente a la tecla desde donde abrió el panel.



# Icono de 3Dconnexion (3Dconnexion Home)



Una vez que haya instalado correctamente el controlador de 3Dconnexion más reciente, 3Dconnexion Home le dará acceso a varias aplicaciones de 3Dconnexion:



## Trainer:

Aprenda a usar rápidamente el 3Dconnexion SpaceMouse.



## Manual:

Aquí encontrará los manuales de todos los productos de 3Dconnexion.



## Settings:

Abra el panel de configuración para personalizar sus dispositivos de 3Dconnexion.



## Viewer:

Utilice el Visualizador de 3Dconnexion para revisar los modelos 3D.



## Collage:

El collage de 3Dconnexion le permite crear collages de imágenes de alta resolución con el SpaceMouse.



## Demo:

Ponga a prueba y practique sus habilidades montando el tren de aterrizaje de un avión.



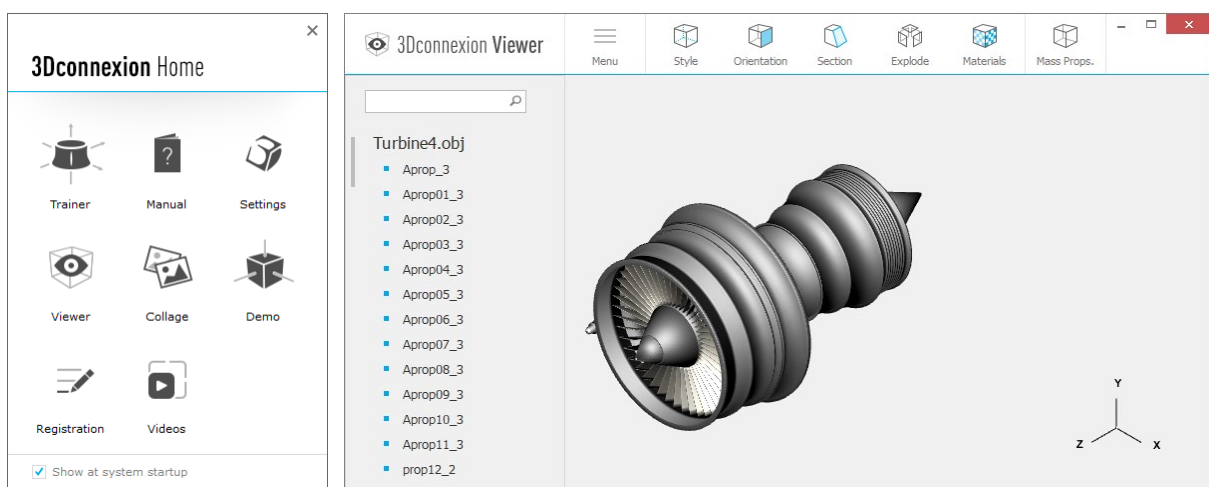
## Registration:

[Registre](#) su producto después de instalarlo para beneficiarse de los servicios de 3Dconnexion.



## Videos:

Encuentre [vídeos](#) instructivos para sus dispositivos de 3Dconnexion.



# Especificaciones técnicas

## Dimensiones y peso

Longitud: 77 mm / 3"

Ancho: 77 mm / 3"

Altura: 54 mm / 2.1"

Peso: 480 g / 1.06 lb / 16.93 oz

## Sistemas operativos compatibles

Microsoft Windows, macOS

[Más información](#)

## Contenido del paquete

3Dconnexion SpaceMouse Compact

## Certificaciones y registros

CE, FCC (Class B), BSMI, KCC, WEEE, WHQL

[Más información](#)

## Garantía

Garantía de hardware limitada durante 3 años

## Soporte

[3dconnexion.com/support](https://3dconnexion.com/support)